| Q1

Delårsrapport
januari-mars 2022
Scout Gaming Group AB

SCOUT
gaming group

Första kvartalet: januari - mars 2022

- Omsättningen från spelverksamheten uppgick till 6,7 MSEK (8,4), motsvarande en minskning om 20%, med stor påverkan från kriget mellan Ryssland och Ukraina.
- B2B intäkter uppgick till 2,4 MSEK (1,9), ökning med 23%.
- B2C intäkter uppgick till 4,3 MSEK (6,5), minskning med 34%.
- Totala intäkter uppgick till 12,0 MSEK (13,4)
- EBITDA uppgick till -18,2 MSEK (-15,0)
- Periodens resultat uppgick till -19,6 MSEK (-9,3)
- Resultat per aktie uppgick till -0,9 kr (-0,5)
- Scout Gaming ingick avtal med bet365, världens största sportsbetting operatör.

Händelser efter periodens utgång

- Kostnadsbesparingsprogram har lanserats vilket kommer ge effekt i andra kvartalet, men till största del under andra halvåret 2022.

För ytterligare information kontakta:
Niklas Jönsson, Finanschef & Investor Relations niklas.jonsson@scoutgaminggroup.com

Vd-ord

Första kvartalet fokuserade vi på att omstrukturera bolaget i form av att sänka kostnaderna och förstärka vår B2B-affär. Vår B2B affär ökade med 23% jämfört med föregående år.

Vi har också blivit stärkta av det faktum att våra B2B kunder nu tydligt ser värdet med vår produkt, avseende låga anskaffningskostnader för slutkunder samt den höga lojalitet som våra produkter levererarar, vilket stärker vår affärsmodell.

Under kvartalet signade vi med världens största speloperatör, bet365. Den kunden är under full integration och vi räknar med att lansera i juli innevarande år. Vi har även lanserat ytterligare ett antal operatörer och vi ser fram emot utvecklingen med tillförsikt.

Vår egen operatörsverksamhet har påverkats negativt av kriget i Ukraina och vi tappade ungefär hälften av intäkterna mot samma period föregående år, då vår största del av spelare kom från Ryssland och delar av östra Europa. Sammantaget summerar detta i ett kvartal med lägre omsättning och ett otillfredsställande resultat.

Som meddelat i tidigare rapport har vi vidtagit en rad åtgärder för att öka intäkterna och minska kostnaderna. Vår nya modell med mer fasta betalningar har tagits emot väl vilket minskar risken i vår verksamhet och ökar transparensen.

Vad avser kostnaderna så har vi minskat personalstyrkan med ca 40 procent och inom vår operatörsverksamhet har vi minskat marknadsföringskostnaderna markant. Detta i kombination med att vi lanserar nya B2B kunder så kommer vi lyckas att hålla upp våra prispooler på attraktiva nivåer. Detta gör också att vår operatörsverksamhet mer kan anpassas efter vår B2B affär och på så sätt få ett mindre fokus.

Vår nya fokusering och omstrukturering samt de nya kunder vi tagit i kombination med de aggressiva kostnadsbesparingar vi nu gör kommer att skapa förutsättningar som krävs för att vi skall nå målsättningen att redovisa ett positivt kassaflöde i verksamheten under kvartal 4 2022. Effekterna av kostnadsbesparingarna kommer vi att kunna se lite av redan under årets andra kvartal men främst under årets andra hälft.

Nu är det upp till bevis. Vi känner att vi är på god väg med våra nya avtal, en stark pipeline med världsledande kunder och med en väsentligt effektivare organisation med världsledande kunder.

Med vänlig hälsning

Andreas Ternström, VD

Finansiell utveckling

Intäkter

Totala intäkterna uppgick till 12,0 MSEK (13,4), vilket är en minskning av 10% jämfört med föregående år. Omsättningen från spelrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder, uppgick till 6,7 MSEK (8,4) en minskning med 20%.

Intäkterna från B2B ökade till 2,4 MSEK (1,9) eller 23% jämfört med föregående år, däremot intäkterna från B2C minskade till 4,3 (6,5) en minskning med 34% jämfört med samma period föregående år. Minskning i intäkter beror till stor del av att användarna inom vår B2C verksamhet var från Ryssland och östra Europa.

Koncernens nya modell med fasta månadsavgifter innebär att koncernen i slutet av året kommer ha 1,3 MSEK i fasta intäkter varje månad. Under första kvartalet har inget av avtalen med de fasta avgifterna varit lanserade. Lansering sker under andra till fjärde kvartalet 2022.

Intäkterna baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär. Ökningen är ett resultat av fler driftsatta partners och högre aktivitet hos befintliga jämfört med motsvarande period föregående år.

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 4,2 MSEK (3,9). Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Nyttjandeperioden för Balanserade utvecklingskostnader uppgår till fyra år, med start från aktiveringstidpunkten.

Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till –33,5 MSEK (-21,8), bestående till största del av personal-kostnader om -14,7 MSEK (-9,8) samt övriga externa kostnader om -15,5 MSEK (-18,5). De övriga externa kostnaderna står till stor del av marknadsföringskostnader för B2C samt garantiförluster, vilket uppgår till 4,0 MSEK respektive 4,3 MSEK under första kvartalet. Ökningen av personalkostnader beror på att antalet anställda ökat från 88 till 131 i slutet av första kvartalet 2022. Minskningen övriga externa kostnader är främst relaterad till garanterade prispooler samt marknadsföringskostnader. Scout Gaming fortsätter sitt arbete för att långsiktigt optimera denna och beaktar bland annat variabler som antalet anslutna externa partners och deras storlek samt den generella sportkalendern.

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till –21,5 MSEK (-17,3). Nettoresultatet uppgick till -19,7 MSEK (-9,8) under kvartalet.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -31,1 MSEK (-17,7) under kvartalet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -4,2 MSEK (-4,0) för första kvartalet. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0 MSEK (0). Periodens kassaflöde uppgick till -35,3 (-21,7) för kvartalet. Likvida medel uppgick till 15,0 MSEK (49,4) vid kvartalets utgång.

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	jan-mar 2022	jan-mar 2021	jan-dec 2021
Nettoomsättning	6,7	8,4	31,8
Tillväxt, %	-20	62	23
Totala intäkter	12,0	13,4	56,6
Tillväxt, %	-10	54	1
EBITDA	-18,2	-15,0	-65,4
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-21,5	-17,3	-76,3
Antal aktier vid periodens slut	22 520 047	20 536 654	22 520 047
Genomsnittligt antal aktier*	22 520 047	20 536 654	21 445 709
Anställda vid periodens slut**	131	88	125
Resultat per aktie (SEK)	-0,9	-0,5	-3,2
Eget kapital per aktie (SEK)	2.3	3,7	3,1

Övrigt

Moderbolaget

Rörelseintäkterna för första kvartalet uppgick 0,3 MSEK (0,3). Rörelseresultatet uppgick till -2,1 MSEK (-2,6). Kvartalets resultat uppgick till -2,1 MSEK (-2,6). Moderbolagets likvida medel uppgick till 4,0 MSEK (13,2) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 269.2 MSEK (218.7).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultattillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. Kriget i Ukraina har påverkat Scout Gaming på ett mycket negativt sätt i form av minskade intäkter, denna risk var omöjlig för koncernen att bedöma vid ingången av kvartalet.

För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2021 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper
Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närståendetransaktioner
Inga materiella närståendetransaktioner genomfördes under kvartalet.

Ägare per den 31 Mars

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Topline Capital Partners LP	4 015 217	17,8%
Scobie Ward	2 567 824	11,4%
Lloyd Fonds AG	2 213 557	9,8%
Novobis AB	2 072 158	9,2%
Knutsson Holdings AB	1 993 960	8,9%
Atle Sundal Holding AS	1 139 995	5,1%
Andreas Sundal Holding AS	847 956	3,8%
SIA Optibet	833 333	3,7%
JP Morgan Chase Bank NV	673 850	3,0%
Ålandsbanken i ägares ställe	492 312	2,2%
Total topp 10 aktieägare	16 847 862	74,8%
Övriga ägare	**5 672 185**	**25,2%**
Totalt antal aktier	22 520 047	

Kalender
Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Rapport Q2: 20 augusti

Rapport Q3: 18 november

Bokslutskommuniké 2022: 24 februari, 2023

Årsstämman i Scout Gaming Group kommer att hållas den 31 maj. Årsredovisningen kommer att finnas tillgänglig på Scout Gamings hemsida: https://www.scoutgaminggroup.com/investor-relations/financial-reports.

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	jan-mar 2022	jan-mar 2021	jan-dec 2021
Nettoomsättning	6 704	8 440	31 788
Aktiverade utvecklingskostnader	4 225	3 943	20 024
Övriga rörelseintäkter	1 056	985	4 820
Summa intäkter	**11 985**	**13 368**	**56 632**
Personalkostnader	-14 729	-9 780	-45 737
Övriga externa kostnader	-15 489	-18 540	-76 320
Av- och nedskrivningar	-3 307	-2 308	-10 886
Summa kostnader	**-33 525**	**-30 627**	**-132 943**
Rörelseresultat	**-21 540**	**-17 259**	**-76 311**
Finansiella poster	1 891	7 981	3 397
Resultat före skatt	**-19 649**	**-9 829**	**-72 913**
Skatt på periodens resultat	-	17	61
Periodens resultat	**-19 649**	**-9 812**	**-72 853**

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)
559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Tillgångar			
Immateriella tillgångar	32 030	21 639	29 603
Materiella anläggningstillgångar	683	754	717
Finansiella anläggningstillgångar	122	68	122
Summa anläggningstillgångar	**32 835**	**22 462**	**30 442**
Kundfordringar	2 971	3 567	4 838
Övriga fordringar	9 610	7 741	6 774
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 300	1 162	3 019
Likvida medel	15 005	54 748	49 413
Summa omsättningstillgångar	**29 886**	**67 217**	**64 160**
SUMMA TILLGÅNGAR	**62 721**	**89 679**	**94 602**
Eget kapital och skulder			
Aktiekapital	1 185	1 081	1 185
Övrigt tillskjutet kapital	334 776	283 135	334 776
Reserver	5 535	-656	3 619
Annat eget kapital inklusive periodens resultat	-289 835	-206 592	-270 186
Summa eget kapital	**51 661**	**76 968**	**69 394**
Uppskjuten skatteskuld	9	52	9
Summa långfristiga skulder	**9**	**52**	**9**
Leverantörsskulder ink förskott från kunder	2 056	3 379	2 248
Aktuella skatteskulder	558	287	54
Övriga kortfristiga skulder	5 126	6 118	19 886
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	3 310	2 875	3 011
Summa kortfristiga skulder	**11 050**	**12 659**	**25 199**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**62 720**	**89 679**	**94 602**

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst ink årets resultat	Summa totalt eget kapital
2021-01-01	**1 081**	**283 135**	**3 078**	**-197 333**	**89 962**
Omräkningsdiff			-3 735		-3 735
Periodens resultat				-9 258	-9 258
2021-03-31	**1 081**	**283 135**	**-656**	**-206 592**	**76 968**
2021-04-01	**1 081**	**283 135**	**-656**	**-206 592**	**76 968**
Omräkningsdiff			-63		-63
Periodens resultat				-16 953	-16 953
2021-06-30	**1 081**	**283 135**	**-719**	**-223 545**	**60 002**
2021-06-01	**1 081**	**283 135**	**-719**	**-223 545**	**60 002**
Nyemission	104	53 641			53 745
Emissionskostnad		-2 000			-2 000
Omräkningsdiff			1 820		1 820
Periodens resultat				-11 932	-16 953
2021-09-30	**1 185**	**334 776**	**1 151**	**-235 478**	**101 635**
2021-10-01	**1 185**	**334 776**	**1 151**	**-235 478**	**101 635**
Omräkningsdiff			2 468		2 468
Periodens resultat				-34 709	-34 709
2021-12-31	**1 185**	**334 776**	**3 619**	**-270 186**	**69 394**
2022-01-01	**1 185**	**334 776**	**3 619**	**-270 186**	**69 394**
Omräkningsdiff			1 916		1 916
Periodens resultat				-19 649	-19 649
2022-03-31	**1 185**	**334 776**	**5 535**	**-289 835**	**51 661**

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	jan-mar 2022	jan-mar 2021	jan-dec 2021
Resultat efter finansiella poster	-19 649	-9 279	-72 913
Just. för poster som ej ingår i kassaflödet			
Av- och nedskrivningar	3 307	2 309	10 887
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-1 869	5 417	-3 489
Betald skatt	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	**-18 211**	**-1 553**	**-65 365**
Förändring av rörelsekapital	-12 912	-16 143	8 003
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**-31 123**	**-17 696**	**-57 362**
Aktiverade utgifter för immateriella anläggningstillgångar	-4 225	-3 943	-20 024
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-	-1	-157
Förändring långfristiga fordringar	-	-59	-112
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-4 225**	**-4 003**	**-20 293**
Nyemission, efter emissionskostnader	-	-	51 745
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-**	**-**	**51 745**
Periodens kassaflöde	**-35 348**	**-21 699**	**-25 910**
Likvida medel vid periodens början	49 413	73 337	73 337
Omräkningsdifferens i likvida medel	940	3 110	1 986
Likvida medel vid periodens slut	**15 005**	**54 748**	**49 413**

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)
559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	jan-mar 2022	jan-mar 2021	Helår 2021
Summa intäkter	**257**	**340**	**914**
Personalkostnader	-2 154	-1 553	-6 720
Övriga externa kostnader	-492	-1 412	-4 293
Av- och nedskrivningar	-3	0	-11
Summa kostnader	-2 389	-2 965	-11 024
Rörelseresultat	**-2 133**	**-2 625**	**-10 110**
Finansiella poster	0	0	8 999
Resultat före skatt	**-2 133**	**-2 626**	**-1 111**
Periodens resultat	**- 2 133**	**-2 626**	**-1 111**

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Moderbolagets balansräkning (kSEK)	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Tillgångar			
Materiella anläggningstillgångar	17	30	19
Fordringar hos koncernföretag	14 162	205 737	-
Finansiella anläggningstillgångar	253 037	1 115	253 037
Summa anläggningstillgångar	**267 216**	**206 881**	**253 056**
Övriga fordringar	288	1 452	396
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	311	254	154
Likvida medel	3 975	13 164	21 241
Summa omsättningstillgångar	**4 286**	**14 869**	**21 791**
SUMMA TILLGÅNGAR	**271 502**	**221 751**	**274 848**
Eget kapital och skulder			
Aktiekapital	1 185	1 081	1 185
Övrigt tillskjutet kapital	290 819	239 180	290 819
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-22 756	-21 592	-20 075
Summa eget kapital	**269 248**	**218 968**	**271 929**
Leverantörsskulder	-	937	216
Aktuella skatteskulder	-	287	-
Övriga kortfristiga skulder	558	857	1 335
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 696	1 001	1 368
Summa kortfristiga skulder	**2 254**	**3 082**	**2 919**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**271 502**	**221 751**	**274 848**

Granskning
Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 25 maj 2022

Anders Enochsson, Ordförande	Hans Isoz, Ledamot
Jonathan Pettemerides, Ledamot	Fredrik Rüden, Leadmot
Carla Maree Vella, Ledamot	Andreas Ternström, VD

För ytterligare information kontakta Finanschef & Investor Relations, Niklas Jönsson, +46 725 49 41 73, niklas.jönsson@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ)
E-post: niklas.jonsson@scoutgaminggroup.com.
Webbplats: www.scoutgaminggroup.com.
Organisationsnummer: 559119-1316

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North (”First North”) är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North Growth Market regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North Growth Market är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäktstillväxt - Intäkter för aktuell period genom intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utestående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden