

| Q4

Bokslutskommuniké
oktober-december 2020
Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

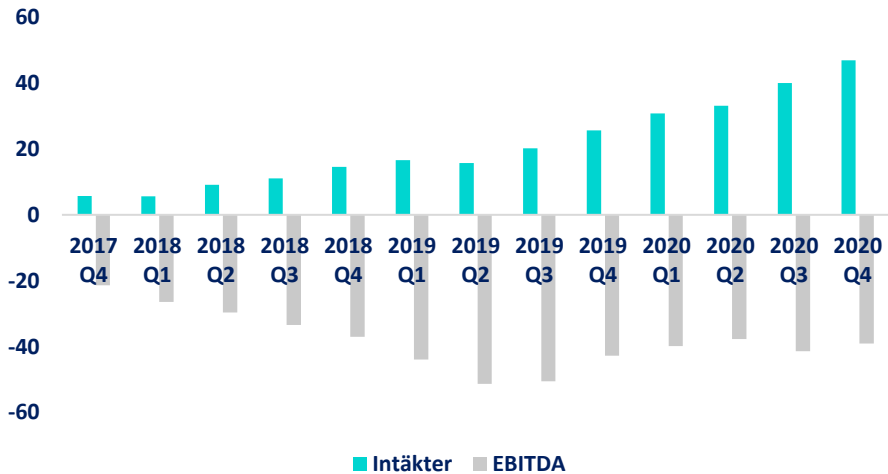
Fjärde kvartalet: oktober - december 2020

- Intäkterna uppgick till 16,9 MSEK (10,0), motsvarande en tillväxt om 69% jämfört med motsvarande kvartal föregående år.
- EBITDA förbättrades till -5,8 MSEK (-8,1)
- Periodens resultat uppgick till -13,9 MSEK (-13,3)
- Resultat per aktie uppgick till -0,7 kr (-1,4).
- Operatörsindex uppgick till 2436 (1035), jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 135%.

Helåret: januari - december 2020

- Intäkterna uppgick till 46,9 MSEK (25,7)
- EBITDA uppgick till -39,2 MSEK (-42,8)
- Periodens resultat uppgick till -54,6 MSEK (-52,2)
- Resultat per aktie uppgick till -3,1 kr (-3,8)

Rullande 12 månader (MSEK)



Händelser efter periodens utgång

- Scout Gaming lanserade ytterligare en produkt till sin prisbelönta portfölj. Pick'em Jackpot-spelet kombinerar traditionell sportkunskap med en jackpot. Spelet gjordes tillgängligt för användare på Fanteam i mitten av januari för att inom kort kunna distribueras ut i vårt B2B nätverk av kunder.
- Scout Gaming ingick avtal med AB Trav & Galopp (ATG), Sveriges största speloperatör mätt i omsättning. Bolagen har en överenskommelse om att gemensamt lansera Scout Gamings prisbelönta DFS-produkt på ATG.se, med en förväntad soft-launch under andra kvartalet 2021, följt av en bredare marknads lansering under det tredje kvartalet, i anslutning till starten av engelska Premier League och andra större europeiska ligor.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, Finanschef & Investor Relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

Stark tillväxt och stabil marknadsposition

Vi fortsätter att genomgå kraftig tillväxt, intäkterna ökade med 69% till 16,9 MSEK under fjärde kvartalet och under helåret 2020 uppgick den samlade intäktsbasen till 46,9 MSEK. Under helåret växte den samlade intäktsbasen således med 84 procent, trots kraftig negativ påverkan från COVID-19 under slutet av första och stora delar av andra kvartalet – då den globala sportkalendern tillfälligt pausades. COVID-19 har i ett längre perspektiv gett upphov till en väsentlig snabbare takt av digitalisering i allmänhet och för bolag verksamma i underhållningssektorn i synnerhet, vilket Scout Gaming också har gynnats av.

Scout Gaming möter fortsatt stark efterfrågan samtidigt som vi, än så länge, bara har snuddat vid den långsiktiga marknadspotentialen. Vi har uppdaterat vår interna bedömning om den europeiska fantasy sports-marknadens potentiella storlek och gör för närvarande uppskattningen att den bedöms kunna uppgå till mellan 5,5-7,0 miljarder SEK avseende nettointäkter, vilket innebär cirka 2-3% av hela den totala marknaden för onlinespel i Europa. Uppskattningen bygger på en extrapolering av den data vi för tillfället har från våra lanserade kunder. Det är en attraktiv marknad och vi gör allt för att för att befästa och utöka vår position till konkurrenter.

Scout Gamings Operatörsindex som mäter den underliggande kundaktiviteten uppgick till 2436, vilket är ökning med cirka 135 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år.

EBITDA förbättrades från -8,1 till -5,8 MSEK. Kassaflödet från den löpande verksamheten förbättrades från -2,6 MSEK under föregående års fjärde kvartal, till 0,2 MSEK under fjärde kvartalet i år. Vi var mindre aggressiva i våra marknadsföringskostnader som primärt avser garanterade prispooler i jämförelse med det tredje kvartalet, detta för att säkerställa att vi får valuta för de investeringar vi gör i dessa och det är glädjande att se att det teoremet håller och att vi trots det når en rekordnivå för vårt operatörsindex. Framöver förväntas vi vara mer aggressiva avseende denna marknadsföring. Vi fortsätter i anslutning till detta också att kraftigt investera i produktutveckling, för att säkerställa hög framtida tillväxt.

Under kvartalet har vi lanserat ett flertal kunder, inklusive Parimatch som även har lanserat oddsbaserade produkter från Scout Gaming. Vi är dock ännu inte live med Norsk Tipping vad avser spel om riktiga pengar. Lansering med spel om riktiga pengar väntas ske så snart det norska kulturdepartementet har gett slutgiltigt godkännande. Vi förväntas under det första kvartalet beta-lansera med Betsson på utvalda marknader. Global utrollning väntas pågå under året samt under nästkommande år. Efter kvartalets utgång ingick vi även avtal med den största svenska speloperatören ATG. Lansering väntas senare under året. Vi har även fortsatt dialoger med ett flertal större potentiella kunder.

Vi arbetar fortsatt intensivt vidare med utveckling av både våra befintliga produkter och nya tillskott. Efter utgången av kvartalet lanserade vi ett jackpot-spel och vi har kommit vidare i utvecklingen av våra interna sportsbook, som än så länge endast finns tillgänglig på Fanteam och just nu bara är i ett mycket tidigt stadiet.

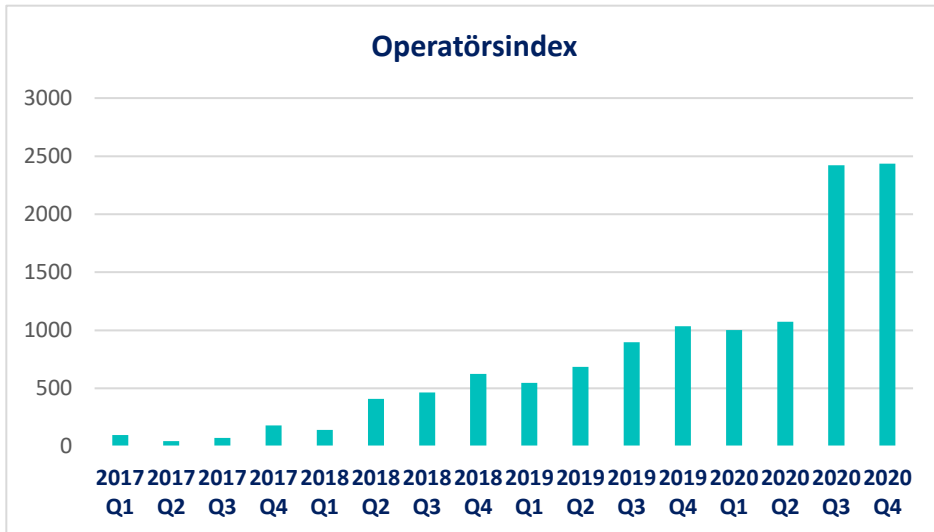
Sportboken utvecklades från början för att optimera hur fantasy sports samverkar i ett bredare sportsbetting-erbjudande. I december nådde spelomsättningen i sportboken för första gången 1 miljon euro på månadsbasis. Cirka 15 procent av omsättningen i sportboken sedan starten är hänförlig till våra egenutvecklade ”player performance odds”. Under första kvartalet har vi lanserat delar av dessa oddsbaserade produkter hos både Betway och Parimatch.

Scout Gaming fortsätter att fokusera på långsiktigt aktieägarvärde, som är det överordnade målet. Styrelse, ledning och personal kontrollerar över 25 procent av aktierna.

Slutligen vill jag tacka alla kunder, medarbetare, aktieägare, styrelse, och leverantörer för ert stöd. Jag ser med stor tillförsikt fram emot ett spännande 2021. Året har börjat starkt och vi förväntar oss fortsatt kraftig tillväxt!

Andreas Ternström
VD

Scout Gaming Operatörsindex



Operatörsindexet uppgick till 2436 (1035) under fjärde kvartalet 2020, jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 135%. Utvecklingen drivs av en kombination av nylanserade kunder och ökad aktivitet hos befintliga kunder, samt intäkter från nya marknader och produkter. Under 2021 förväntas ett flertal större kunder så som Norsk Tipping, ATG och Betsson att lansera Scout Gamings produkter.

Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell

marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även deras sportsbook-marginaler som kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Finansiell utveckling

Intäkter

Intäkterna uppgick till 16,9 MSEK (10,0) under fjärde kvartalet och härrörs till största del från spelrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder. Kundernas avgifter baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär. Intäkterna för helåret uppgick till 46,9 MSEK (25,7).

Kostnader

Kostnaderna under fjärde kvartalet uppgick till –24,8 MSEK (-20,9). De består till största del av kostnader hänförliga till marknadsföring och försäljning. Scout Gaming har aktivt utökat marknadsföringskostnaderna jämfört med motsvarande period föregående år, för att accelerera utvecklingen av Fantasy Sports-marknaden. Jämfört med det tredje kvartalet i år är marknadsföringskostnaderna lägre. Dessa kostnader är av flexibel karaktär. Personalkostnaderna minskade marginellt jämfört med motsvarande period föregående år och väntas inte öka i någon väsentlig utsträckning framöver. Kostnaderna för helåret uppgick till -92,7 MSEK (-78,5).

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till –7,9 MSEK (-10,9) och till -45,8 MSEK (-52,8) för helåret. Nettoresultatet uppgick till -13,9 MSEK (-13,3) under kvartalet och till -54,6 MSEK (-52,2) för helåret.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 0,2 MSEK (-2,6) under kvartalet och till -40,6 MSEK (-44,3) för helåret. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -7,7 MSEK (-2,9) för fjärde kvartalet och till -15,7 MSEK (-8,2) för helåret. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -0,1 MSEK (0,1) för kvartalet och till 110,5 MSEK (26,8) för helåret. Periodens kassaflöde uppgick till -7,6 (-5,6) för kvartalet och 54,2 MSEK (-25,7) för helåret. Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital under kvartalet uppgick till -8,4 MSEK (-7,7), under året uppgick det till -44,6 MSEK (-42,7). Likvida medel uppgick till 73,3 MSEK (21,5) vid kvartalets utgång.

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 7,6 MSEK (3,0). Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Under helåret uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 15,5 MSEK (8,1). Nyttjandeperioden för Balanserade utvecklingskostnader uppgår till fyra år, med start från aktiveringstidpunkten.

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	okt-dec 2020	okt-dec 2019	jan-dec 2020	jan-dec 2019
Intäkter	16,9	10,0	46,9	25,7
Tillväxt, %	69	117	86	76
EBITDA	-5,8	-8,1	-39,2	-42,8
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-7,9	-10,9	-.45,8	-.52,8
Antal aktier vid periodens slut	20 536 654	14 533 455	20 536 654	14 533 455
Genomsnittligt antal aktier*	20 536 654	14 533 455	17 535 055	13 908 455
Anställda vid periodens slut**	85	83	85	83
Resultat per aktie (SEK)	-0,7	-0,9	-3,1	-3,8
Eget kapital per aktie (SEK)	4,4	2,0	4,4	2,0
Operatörsindex	2436	1035	N/A	N/A

* Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie 2018/2021:1 utställt. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Övrigt

Moderbolaget

Rörelseintäkterna för det fjärde kvartalet 2020 uppgick -1,4 MSEK (1,3). Rörelseresultatet uppgick till -3,8 MSEK (-1,0). Kvartalets resultat uppgick till -1,3 MSEK (0,4). Moderbolagets likvida medel uppgick till 15,8 MSEK (6,6) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 224,4 MSEK (112,6).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2019 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närstående-transaktioner

Inga materiella närstående-transaktioner genomfördes under kvartalet.

Utdelning

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2020.

Ägare per den 31 december

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Topline Capital Partners LP	4 897 407	23,8%
Lloyd Fonds AG	2 053 665	10,0%
Novobis AB	1 772 158	8,6%
Knutsson Holdings AB	1 693 960	8,2%
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	7,7%
SIA Optibet	833 333	4,1%
Andreas Sundal Holding AS	807 883	4,0%
Norges Bank	503 000	2,5%
Ålandsbanken i ägares ställe	492 312	2,5%
Nordnet Pensionsförsäkring	474 543	2,4%
Total topp 10 aktieägare	15 106 966	73,5%
Övriga ägare	5 429 688	26,4%
Antal aktier	20 536 654	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Rapport Q1: 18 maj

Rapport Q2: 18 augusti

Rapport Q3: 18 november

Bokslutskommuniké 2021: 18 februari, 2022

Årsredovisning avses att publiceras den 13 april och årsstämman i Scout Gaming Group planeras att hållas den 25 maj. Årsredovisningen kommer att finnas tillgänglig på Scout Gamings hemsida:

<https://www.scoutgaminggroup.com/investor-relations/financial-reports>.

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Okt-Dec 2020	Okt-Dec 2019	Jan-dec 2020	Jan-dec 2019
Summa intäkter	16 943	9 983	46 897	25 691
Personalkostnader	-8 958	-9 407	-34 755	-39 790
Övriga externa kostnader	-13 815	-8 723	-51 345	-28 655
Av- och nedskrivningar	-2 032	-2 751	-6 597	-10 058
Summa kostnader	-24 381	-20 880	-92 697	-78 503
Rörelseresultat	- 7 861	-10 897	-45 800	-52 812
Finansiella poster	-6 054	-2 369	-8 849	580
Resultat före skatt	-13 915	-13 266	-54 650	-52 232
Skatt på periodens resultat	16	13	65	66
Periodens resultat	-13 899	-13 254	-54 584	-52 166

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020- 12-31	2019- 12-31
<i>Tillgångar</i>		
Immateriella tillgångar	18 652	8 425
Materiella anläggningstillgångar	764	909
Finansiella anläggningstillgångar	7	7
Summa anläggningstillgångar	19 423	9 342
Kundfordringar	1 863	1 525
Övriga fordringar	7 333	8 863
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 862	2 622
Likvida medel	73 337	21 473
Summa omsättningstillgångar	86 394	34 483
SUMMA TILLGÅNGAR	105 817	43 825

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	1 081	765
Övrigt tillskjutet kapital	283 135	172 958
Reserver	3 079	-1 281
Annat eget kapital inklusive periodens resultat	-197 333	-142 749
Summa eget kapital	89 962	29 694
Uppskjuten skatteskuld	68	162
Summa långfristiga skulder	68	162
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	0	0
Leverantörsskulder ink förskott från kunder	1 855	1 788
Aktuella skatteskulder	260	444
Övriga kortfristiga skulder	10 959	9 056
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 714	2 682
Summa kortfristiga skulder	15 787	13 969
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	105 817	43 825

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst ink årets resultat	Summa totalt eget kapital
2019-01-01	699	146 214	376	-92 571	54 718
Omvärdering av omräkningsdifferens			-1 988	1 988	
omräkningsdifferens			437		437
Periodens resultat				-16 102	-16 102
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
Nyemission		26 888			26 888
Omräkningsdiff			-750		-750
Periodens resultat				-13 339	-13 339
2019-06-30	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
2019-07-01	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
Nyemission	66	-66			
Emissionskostnad		-20			-20
Omräkningsdiff			-1 104		-1 104
Periodens resultat				-9 471	-9 471
2019-09-30	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
2019-10-01	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
Emissionskostnad		-58			-58
Omräkningsdiff			1 749		1 749
Periodens resultat				-13 254	-13 254
2019-12-31	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694

2020-01-01	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694
Nyemission	156	35 001			35 157
Omräkningsdiff			-6 510		-6 510
Periodens resultat				-9 812	-9 812
2020-03-31	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
2020-04-01	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
Nyemission					
Omräkningsdiff			5 676		5 676
Periodens resultat				-17 461	-17 461
2020-06-30	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
2020-07-01	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
Nyemission	160	75 292			75 452
Omräkningsdiff			-763		-763
Periodens resultat				-13 412	-13 412
2020-09-30	1 081	283 251	-2 878	-183 434	98 020
2020-10-01	1 081	283 251	-2 878	-183 434	98 020
Emissionskostnad		116			116
Omräkningsdiff			5 957		5 957
Periodens resultat				-13 899	-13 899
2020-12-31	1 081	283 135	3 078	-197 333	89 962

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Okt-Dec 2020	Okt-Dec 2019	Jan-Dec 2020	Jan-Dec 2019
Resultat efter finansiella poster	-13 850	-13 266	-54 584	-52 232
<i>Just. för poster som ej ingår i kassaflödet</i>				
Av- och nedskrivningar	2 012	2 751	6 577	10 058
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	3 050	2 865	2 935	-568
Betald skatt	0	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-8 787	-7 651	-45 072	-42 741
Förändring av rörelsekapital	8 568	5 018	4 469	-1 530
Kassaflöde från den löpande verksamheten	204	-2 633	-40 072	-44 271
Aktiverade utgifter för immateriella				
Anläggningstillgångar	-7 575	-2 969	-15 524	-8 039
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-83	1	-175	-194
Förändring långfristiga fordringar	0	22	0	14
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-7 658	-2 946	-15 700	-8 218
Teckningsoptioner	0	0	0	0
Amortering	0	0	0	0
Nyemission, efter emissionskostnader	-116	-58	110 493	26 810
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-116	-58	110 493	26 810
Periodens kassaflöde	-7 570	-5 637	54 191	-25 679
Likvida medel vid periodens början	81 659	27 952	21 473	46 554
Omräkningsdifferens i likvida medel	-752	-842	-2 327	598
Likvida medel vid periodens slut	73 337	21 473	73 337	21 473

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
 (publ)
 559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Okt-Dec 2020	Okt-dec 2019	Helår 2020	Helår 2019
Summa intäkter	-1 360	1 275	1 401	5 100
Personalkostnader	-1 908	-1 335	-6 264	-9 462
Övriga externa kostnader	-526	-569	-2 783	-6 127
Av- och nedskrivningar	-25	-8	-47	0
Summa kostnader	-2 459	-1 912	-9 094	-15 599
Rörelseresultat	-3 819	-637	-7 693	-10 499
Finansiella poster	2 556	1 324	7 508	1 714
Resultat före skatt	-1 263	687	-184	-8 785
Periodens resultat	-1 263	687	-184	-8 785

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020-12-31	2019-12-31
<i>Tillgångar</i>		
Materiella anläggningstillgångar	30	57
Fodringar hos koncernföretag	207 394	0
Finansiella anläggningstillgångar	1 115	105 916
Summa anläggningstillgångar	208 539	105 973
Kundfordringar	0	20
Övriga fordringar	0	131
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	103	28
Likvida medel	15 709	6 421
Summa omsättningstillgångar	15 812	6 599
SUMMA TILLGÅNGAR	224 351	112 572

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	1 081	765
Övrigt tillskjutet kapital	239 180	129 003
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-18 966	-18 782
Summa eget kapital	221 294	110 985
Leverantörsskulder	200	222
Aktuella skatteskulder	260	444
Övriga kortfristiga skulder	1 644	267
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	954	653
Summa kortfristiga skulder	3 057	1 586
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	224 351	112 572

Granskning

Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 26 februari 2021

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Hans Isoz, Ledamot

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ordförande

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta Finanschef & Investor Relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com
Kaptensgatan 6. Webbplats:
www.scoutgaminggroup.com. 114 57 Stockholm. Organisationsnummer:
559119-1316

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North Growth Market regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North Growth Market är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktpuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäktstillväxt - Intäkter för aktuell period genom Intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder