



| Q3

Delårsrapport
Juli-September 2019
Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Kvartalet juli - september 2019

- Intäkterna uppgick till 8,1 MSEK (3,6), en ökning med 125% jämfört med motsvarande kvartal föregående år.
- EBITDA förbättrades till -7,9 MSEK (-8,7).
- Periodens resultat förbättrades till -9,5 MSEK (-11,9)
- Resultat per aktie uppgick till -0,7 kr (-1,0)
- Operatörsindex uppgick till 900 (465), jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 94%, föregående år innehöll aktivitet relaterad till fotbolls-VM.
- Under september ingick Scout Gaming ett ramavtal med Eurovision Sport, en avdelning inom European Broadcasting Union (EBU), världens ledande förening av public service-mediaaktörer. En första partner fick tillgång till plattformen och lanserade under innevarande kvartal. Avtalet innebär att Scout Gaming kommer att tillhandahålla licenser till Eurovision Sport, dess partners och EBU-medlemmar.

Delårsperioden januari - september 2019

- Intäkterna uppgick till 15,7 MSEK (10,0)
- EBITDA uppgick till -34,6 MSEK (-21,2)
- Periodens resultat uppgick till -38,9 MSEK (-28,1)
- Resultat per aktie uppgick till -2,8 kr (-2,3)

Händelser efter periodens utgång

- Under november lanserade Scout Gaming Fantasy Sports hos den globala operatören Betway, initialt för den afrikanska marknaden med licensinnehavaren för Betway i Afrika – Raging River.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & Investor Relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

125% tillväxt och förbättrat resultat

Jag är glad över att kunna summera ett framgångsrikt kvartal, där vi infriat utfästelser avseende påtagligt ökande intäkter under andra halvåret 2019.

Under tredje kvartalet har större kunder, som Scout Gaming ingått avtal med, börjat marknadsföra våra produkter, efter en tids inläring. Vi har kontrakterat och integrerat nya kunder, ökat prispotterna samt lanserat nya bettingrelaterade spel, som vår in-house utvecklade sportsbook, som täcker fantasymarknader. Resultatet av dessa aktiviteter summerar i ett nytt rekord för intäkterna och alla jämförbara resultatmått har tillika förbättrats.

Scouts kundaktivitet har ökat signifikant under det tredje kvartalet, vilket illustreras i *Scout Gamings operatörsindex* som under kvartalet nådde en ny rekordnivå om 900, en tillväxt på 94% jämfört med samma period föregående år, föregående år innehöll aktivitet från fotbolls-VM.

Scouts produkter har nu nått tillräckligt många slutanvändare för att kunna generera världens största fantasypooler för europeisk fotboll. Detta är en stark konkurrensfördel framöver. Vi börjar att visa skalbarheten i vår affärsmodell, som vi har strävat efter sedan starten.

Scout Gaming lanserade sin första externa B2B-kund under det tredje kvartalet 2017, Intäkterna uppgick då till 1,6 MSEK. Intäkterna har sedan dess femfaldigats i takt med att vi lanserat nya kunder, större prispotter och nya spel. Vårt fokus på att ingå nya avtal har inneburit en kostnadsnivå som resulterat i ökande förluster, något som vi i tredje kvartalet har kommit till ett slut på. Framöver förväntar vi oss successivt att resultatet förbättras.

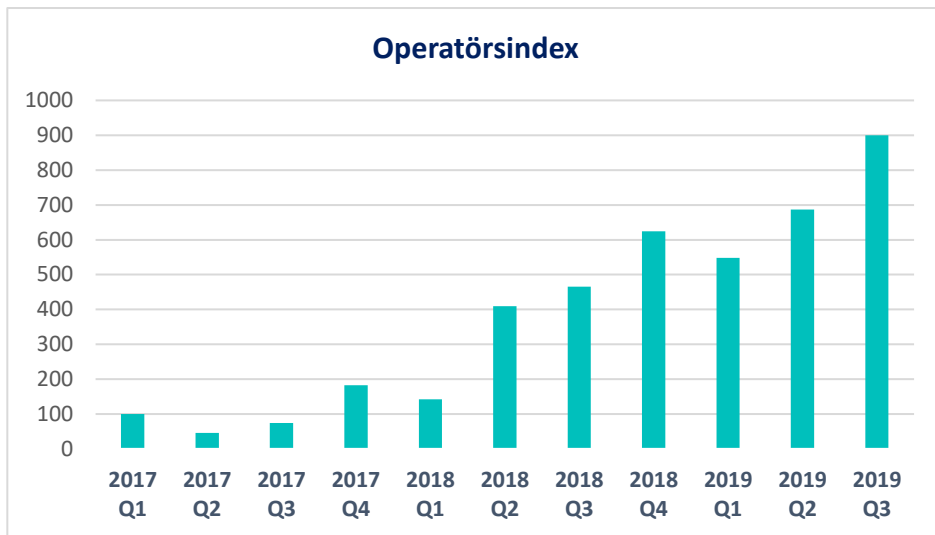
Volatilitet mellan kvartalen kan dock fortsatt förekomma då större kundanseringar och event kan påverka intäkterna, vi väntar oss dock att denna effekt planar ut i takt med att intäktsbasen växer.

Under kvartalet migrerade vi vår plattform till Kubernetes och Google Cloud. Migrationen gick smidigt, svarstiderna på servern har minskat och vi kan nu fortsätta vår globala utrullning på ett mer effektivt sätt.

Under kvartalet ingicks ett ramavtal med EBU, som innebär att Scout Gaming kommer att leverera licenser. Intäkterna kommer vara beroende av antalet anslutna mediabolag och antal levererade sportvertikaler. Vi betraktar avtalet som en tydlig kvalitetsstämpel, eftersom public service-bolag i allmänhet ställer höga krav på sina leverantörer.

Jag ser med tillförsikt på vad framtiden har att erbjuda och tror starkt på vår långsiktiga strategi.

Andreas Ternström, VD



Scout Gaming Operatörsindex

Operatörsindexet för tredje kvartalet uppgick till 900, vilket jämfört med motsvarande kvartal föregående år innebär en tillväxt om 94%, trots att det under föregående år motsvarande kvartal ingick intäkter relaterade till aktiviteten under fotbolls-VM. Ökningen jämfört med motsvarande kvartal föregående år består av en mix nya kunder, ökad aktivitet hos befintliga kunder samt intäkter från nya marknader och produkter, så som NFL och player odds.

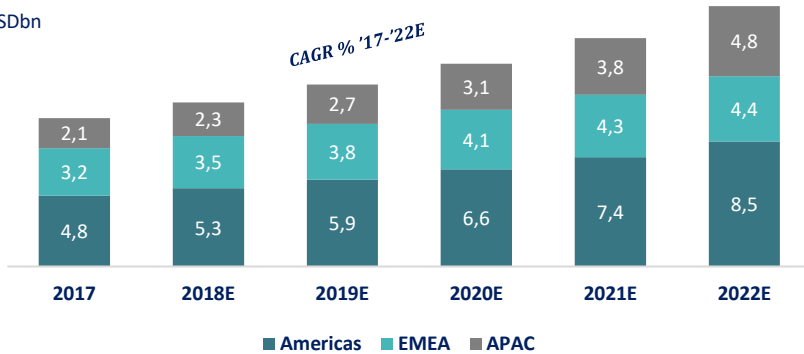
Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell

marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även deras sportsbook-marginaler som kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Fantasy Sports-marknaden

Historisk och prognostiserad utveckling

USDbn



Den globala Fantasy Sports-marknaden uppgick till 10,1 miljarder USD år 2017 och förväntas växa med en CAGR på 11,9% från 2017 till 2022E, enligt uppgifter från Technavio.

Americas är den största regionen, och stod för närmare 50% av marknaden under 2017. Regionen förväntas växa kraftigt de närmaste åren, med en CAGR på 12,0% från 2017 till 2022E. EMEA är den näst största regionen, vilket står för drygt 30% av den totala marknaden, med en förväntad CAGR på 6,5% från 2017 till 2022E. APAC är den minsta men snabbast växande regionen, med en förväntad CAGR på 18,4% från 2017 till 2022E.

Marknaden anses vara relativt ny, och har precis gått från innovationsfasen och in i tillväxtfasen - med stark förväntad tillväxt under de närmaste åren.

Finansiell utveckling

Intäkter

Intäkterna uppgick till 8,1 MSEK (3,6) under tredje kvartalet och härrörs till största del från spelrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder, som primärt är speloperatörer och mediabolag. Kundernas avgifter baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär. Intäkterna från de tre första kvartalen uppgick till 15,7 MSEK (10,0).

Kostnader

Kostnaderna under tredje kvartalet uppgick till -18,6 MSEK (-14,8). De består till största del av kostnader hänförliga till personal samt marknadsföring och försäljning. Till största del är kostnaderna av fast karaktär. Dessa väntas inte öka framöver. Kostnaderna för de tre första kvartalen uppgick till -57,6 MSEK (-37,5).

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till -10,4 MSEK (-11,3) och till -41,9 MSEK (-27,5) för de tre första månaderna. Nettoresultatet uppgick till -9,5 MSEK (-11,9) under kvartalet och till -38,9 MSEK (-28,1) för de tre första kvartalen. Fler kunder har lanserat Scout Gamings produkt, till följd av detta har resultatet förbättrats under kvartalet.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till -8,4 MSEK (-9,9) under kvartalet och till -35,1 MSEK (-22,3) för de tre första kvartalen. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1,7 MSEK (-1,7) för tredje kvartalet och till -5,3 MSEK (-3,8) för årets tre första kvartal. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 26,8 MSEK (0) för kvartalet och till 26,9 (0,9) för de tre första kvartalen. Periodens kassaflöde uppgick till -13,8 MSEK (-7,2) för kvartalet och -20,0 MSEK (-32,9) för årets tre första kvartal. Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital har sekventiellt förbättrats under kvartalet. Likvida medel uppgick till 28,0 MSEK vid kvartalets utgång (17,4).

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 1,7 MSEK (1,5). Aktiverat arbete för egen räkning skrivs av under en fyraårsperiod, med början från när de uppstod. Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Under årets tre första kvartal uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 5,1 MSEK (3,3).

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Jul-sep 2019	Jul-sep 2018	Jan-dec 2018
Intäkter	8,1	3,6	14,6
Tillväxt, %	125	125	81
EBITDA	-7,9	-8,7	-37,0
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-10,5	-11,3	-45,2
Antal aktier vid periodens slut	14 533 455	12 383 455	13 283 455
Genomsnittligt antal aktier*	13 908 455	12 383 455	12 833 455
Anställda vid periodens slut**	80	70	81
Resultat per aktie (SEK)	-0,7	-2,0	-3,6
Eget kapital per aktie (SEK)	2,8	2,5	4,1
Operatörsindex	900	465	N/A

Från och med denna rapport kommer Scout Gaming inte att rapportera antalet driftsatta operatörer eftersom det inte längre är ett relevant mått för att följa bolagets utveckling.

* Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie 2018/2021:1 utställt. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Övrigt

Moderbolaget.

Rörelseintäkterna för det tredje kvartalet 2019 uppgick 1,3 MSEK (1,3). Rörelseresultatet uppgick till -0,4 MSEK (-0,7). Periodens resultat uppgick till 0,6 MSEK (-2,9). Moderbolagets likvida medel uppgick till 13,9 MSEK (15,3) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 110,3 MSEK (50,9).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2018 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närståendetransaktioner

Inga närståendetransaktioner genomfördes under kvartalet.

Ägare per den 30 september

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	10,9%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 348 124	9,3%
Swedbank Robur Fonder	1 295 440	8,9%
Novobis AB	1 244 082	8,6%
Knutsson Holdings	1 189 327	8,2%
Avanza Pension	980 858	6,8%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	5,5%
Bjorn Fjellby Holding AS	729 731	5,0%
Tekcorp LLC	465 629	3,2%
Rolf Blom	458 962	3,2%
Totalt tio största ägarna	10 094 322	69,5%
Övriga ägare	4 439 133	30,5%
Antal aktier	14 533 455	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Bokslutskommuniké Q4, 2019

28 februari 2019

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2019	Jul-sep 2018	Jan-sep 2019	Jan-sep 2018	Jan-Dec 2018
Intäkter	8 149	3 582	15 707	9 980	14 579
Personalkostnader	-9 158	-7 936	-30 383	-19 767	-31 541
Övriga externa kostnader	-6 852	-4 342	-19 932	-11 398	-19 975
Av- och nedskrivningar	-2 566	-2 558	-7 307	-6 361	-8 219
Summa kostnader	-18 576	-14 836	-57 622	-37 527	-59 734
Rörelseresultat	-10 427	-11 254	-41 915	-27 546	-45 155
Finansiella poster	942	-632	2 949	-593	-775
Resultat före skatt	-9 485	-11 886	-38 965	-28 139	-45 931
Skatt på periodens resultat	14	25	54	67	89
Periodens resultat	-9 471	-11 861	-38 912	-28 072	-45 842

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2019-09-30	2018-09-30	2018-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	8 245	11 141	9 926
Materiella anläggningstillgångar	1 204	1 051	1 229
Finansiella anläggningstillgångar	30	10	22
Summa anläggningstillgångar	9 479	12 202	11 177
Kundfordringar	3 707	932	1 387
Övriga fordringar	10 167	4 729	3 999
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 815	2 108	1 666
Likvida medel	27 952	17 436	46 554
Summa omsättningstillgångar	44 640	25 205	53 606
SUMMA TILLGÅNGAR	54 119	37 407	64 783

<i>Eget kapital och skulder</i>			
Aktiekapital	765	652	699
Övrigt tillskjutet kapital	173 016	103 127	146 214
Reserver	-3 029	1 787	375
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-129 495	-74 801	-92 571
Summa eget kapital	41 257	30 765	54 718
Uppskjuten skatteskuld	187	553	484
Övriga skulder	0	917	0
Summa långfristiga skulder	187	1 469	484
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	41	0	45
Leverantörsskulder	1 706	1 595	3 156
Aktuella skatteskulder	416	133	200
Övriga kortfristiga skulder	8 118	1 538	2 262
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 393	1 907	3 918
Summa kortfristiga skulder	12 675	5 173	9 580
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	54 119	37 407	64 783

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

(kSEK)				Övrigt	Balanserad	S:a totalt
	Aktiekapital	till- skjutet kapital	Reserver	inkl. årets resultat	eget kapital	
2018-01-01	652	103 127	269	-46 729	57 319	
Omräkningsdifferens		0	208	0	208	
Periodens resultat				-9 085	-9 085	
2018-03-31	652	103 127	478	-55 814	48 442	
2018-04-01	652	103 127	478	-55 814	48 442	
Omräkningsdifferens			304		304	
Periodens resultat				-7 126	-7 126	
2018-06-30	652	103 127	782	-62 940	41 620	
2018-07-01	652	103 127	782	-62 940	41 620	
Omräkningsdifferens			1 005		1 005	
Periodens resultat				-11 861	-11 861	
2018-09-30	652	103 127	1 787	-74 801	30 765	
2018-10-01	652	103 127	1 787	-74 801	30 765	
Nyemission	47	42 253			42 300	
Teckningsoptioner		835			835	
Omräkningsdifferens			-1 411		-1 426	
Periodens resultat				-17 770	-17 770	
2018-12-31	699	146 214	376	-92 571	54 718	

2019-01-01	699	146 214	376	-92 571	54 718
Omvärdering av					
omräkningsdifferens			-1 988	1 988	
omräkningsdifferens			437		437
Periodens resultat				-16 102	-16 102
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
Nyemission		26 888			26 888
Omräkningsdiff			-750		-750
Periodens resultat				-13 339	-13 339
2019-06-30	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
2019-07-01	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
Nyemission	66	-66			
Emissionskostnad		-20			-20
Omräkningsdiff			-1 104		-1 104
Periodens resultat				-9 471	-9 471
2019-09-30	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jul-sep 2019	Jul-sep 2018	Jan-sep 2019	Jan-sep 2018	Jan-Dec 2018
Resultat efter finansiella poster	-9 485	-12 136	-38 965	-28 389	-45 931
<i>Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet</i>					
Av- och nedskrivningar	2 566	2 558	7 307	6 361	8 219
Realisationsresultat	-1 434	0	-3 432	0	231
Betald skatt	0	-287	0	-235	-1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-8 353	-9 866	-35 090	-22 263	-37 482
Förändring av rörelsekapital	-2 919	3 436	-6 548	-7 746	-3 732
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-11 272	-6 430	-41 638	-30 009	-41 213
Aktiverade utgifter för immateriella					
Anläggningstillgångar	-1 691	-1 508	-5 070	-3 331	-3 934
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-55	-190	-195	-576	-837
Förändring långfristiga fordringar	0	-10	-8	92	86
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 746	-1 708	-5 272	-3 815	-4 685
Lån	0	917	0	917	0
Teckningsoptioner	0	0	0	0	835
Nyemission, efter emissionskostnader	26 824	0	26 867	0	42 300
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	26 824	917	26 867	917	43 135
Periodens kassaflöde	13 806	-7 222	-20 043	-32 907	-2 764
Likvida medel vid periodens början	13 684	24 998	46 554	49 853	49 853
Omräkningsdifferens i likvida medel	461	-341	-1 440	490	-536
Likvida medel vid periodens slut	27 951	17 436	27 951	17 436	46 554

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
 (publ)
 559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2019	Jul-sep 2018	Jan-sep 2019	Jan-sep 2018	Helår 2018
Summa intäkter	1 275	1 275	3 825	3 825	5 100
Personalkostnader	-1 026	-2 668	-7 623	-4 423	-9 462
Övriga externa kostnader	-689	-1 682	-3 246	-2 676	-6 127
Av- och nedskrivningar	-7	0	-22	0	-10
Summa kostnader	-1 723	-4 350	-10 892	-7 099	-15 599
Rörelseresultat	-448	-3 075	-7 067	-3 274	-10 499
Finansiella poster	1 042	194	2 838	317	1 714
Resultat före skatt	594	-2 881	-4 228	-2 957	-8 785
Periodens resultat	594	-2 881	-4 228	-2 957	-8 785

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2019-09-30	2018-09-30	2018-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Materiella anläggningstillgångar	65	0	140
Finansiella anläggningstillgångar	1 125	1 000	73 014
Summa anläggningstillgångar	1 189	1 000	73 154
Fordringar hos koncernföretag	96 203	35 347	0
Kundfordringar	20	0	0
Övriga fordringar	468	274	1
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	85	381	319
Likvida medel	13 880	15 252	18 234
Summa omsättningstillgångar	110 654	51 254	18 554
SUMMA TILLGÅNGAR	111 843	52 254	91 708

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	765	652	699
Övrigt tillskjutet kapital	129 060	59 171	102 258
Balanserade vinstmedel exklusive periodens resultat	-19 489	-8 911	-15 259
Summa eget kapital	110 336	50 912	87 698
Leverantörsskulder	248	323	2 042
Aktuella skatteskulder	416	93	200
Övriga kortfristiga skulder	276	199	244
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	568	727	1 523
Summa kortfristiga skulder	1 507	1 342	4 009
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	111 843	52 254	91 708

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 15 november 2019

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: ir@scoutgaminggroup.com
Kaptensgatan 6. Webbplats: www.scoutgaminggroup.com. 114 57
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 november 2019 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North Growth Market ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäkter – Intäkter för aktuell period genom intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder.