



| Q2

Delårsrapport

April-Juni 2019

Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Delårsrapport för perioden 1 April – 30 Juni 2019

SAMTLIGA BELOPP I DENNA RAPPORT ÄR ANGIVNA I SVENSKA KRONOR OM INTE ANNAT ANGES. SIFFROR INOM PARENTES AVSER MOTSVARANDE PERIOD FÖRRA ÅRET OM INTE ANNAT ANGES. UPPGIFTERNA GÄLLER KONCERNEN OM INTE ANNAT ANGES.

Kvartalet april - juni 2019

- Intäkterna uppgick till 4,0 MSEK (4,9), varav 2,3 MSEK (2,7) var nettoomsättning
- EBITDA uppgick till -12,1 MSEK (-4,7)
- Periodens resultat uppgick till -13,3 MSEK (-7,1)
- Resultat per aktie uppgick till -1,0 kr (-0,6)
- Operator Trading Index (som illustrerar den underliggande kundaktiviteten) ökade till 687 (409), motsvarande en tillväxt om 68%
- Scout Gaming ingick avtal med Française des Jeux (FDJ) som är det nationella lotteriet i Frankrike likväl ett av världens största spelbolag.
- Scout Gaming ingick avtal med Scientific Games Digital, en av de ledande globala spelleverantörerna. SG Digital har över 1 500 anställda på 34 kontor runt om i världen och har över 200 kunder, mer än 2000 spel och 40 licenser över hela världen. Scientific Games har en omsättning på 3 miljarder dollar och är noterat på Nasdaq.
- Scout Gaming ingick avtal med Expressen om leverans av bolagets spelplattform. Expressen kommer få tillgång till ett flertal sporter och väntas lansera under 2019. Avtalet medför att Scout Gaming kommer att

tillhandahålla spelplattformar till Expressen för ett flertal sporter. Expressen, som är en del av Bonnier News, är ett av de största mediehusen på den svenska marknaden.

- Scout Gaming ingick avtal med plattformslieferantören Digitain. Avtalet avser distribution av Scout Gamings spelprodukter. Digitain är ett privatägt bolag som tillhandahåller Omni-kanal-lösningar till online, mobil och landbaserade speloperatörer. Digitain har över 1000 anställda, 55+ partners över hela världen och mer än 400 landbaserade retailshops.
- Scout Gaming erhöll licens från Malta Gaming Authority som möjliggör för Scout Gaming att tillhandahålla spel avseende vadhållning, till operatörer verksamma under jurisdiktionen.
- Scout Gaming genomförde riktade nyemissioner om ett totalt belopp om cirka 27 miljoner kronor. Tecknare var bland andra, Tekkorp Capital LLC, Swedbank Robur Fonder AB, Provobis Invest AB och Knutsson Holding AB och därtill har ett antal utländska och institutionella investerare.

Delårsperioden januari - juni 2019

- Intäkterna uppgick till 7,6 MSEK (4,9), varav 4,2 MSEK (3,6) var nettoomsättning
- EBITDA uppgick till -26,7 MSEK (-12,5)
- Periodens resultat uppgick till -29,4 MSEK (-16,2)
- Resultat per aktie uppgick till – 2,2 kr (-1,2)

Händelser efter periodens utgång

Preliminär intäktsökning för vårt interna varumärke som är representativt för vår kundbas i stort uppgår i augusti till cirka 355%, jämfört med hela augusti 2018. Antalet betalande aktiva användare har hos vår kundbas ökat med cirka 300% jämfört med hela augusti 2018. Denna information baseras på de första 29 dagarna i augusti och ska inte ses som en prognos, utan en indikation på hur kvartalet har börjat.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & investor relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

VD-kommentar:

Vi fortsätter att bygga långsiktiga värden genom de avtal vi under kvartalet har ingått, integrationer vi gjort, samt de produkter som vi har färdigställt och börjat att lansera hos våra partners. Effekten av vårens arbete har som önskat, börjat ge effekt efter sommaren i samband med ligastarterna. Vi har tidigare legat något efter plan men har efter kvartalets slut kommit ikapp och är nu i linje med förväntningarna om att uppnå en påtaglig intäktsökning under andra halvåret 2019.

Scout Gaming och Fantasy Sports utanför USA är fortsatt tidigt i produktmognadscykel, men vi märker ett ökat intresse och aktivitet hos våra kunder. Det är glädjande att se att den underliggande aktiviteten hos våra kunder som illustreras i vårt operatörsindex växer. Operatörsindex för det andra kvartalet uppgick till 687 jämfört med 409 för motsvarande kvartal föregående år. Det innebär en tillväxt med cirka 68 procent, trots avsaknad av fotbolls-VM som under jämförelseperioden 2018 hade ett väsentligt bidrag till kundaktiviteten. Anledningen till att intäkterna är ned något jämfört med 2018 beror på att vi inför Fotbolls-VM levererade ett flertal spel mot fasta set-up fees under 2018, motsvarande ca 800 kSEK.

För andra året i rad vann vi EGR B2B Awards, för bästa fantasy-produkt, vilket är ett tydligt bevis på att vi är marknadsledande. Ytterligare exempel på detta är vårt säsongslånga Premier League-spel som i år hade rekordstora 2,5 MSEK i prispott. Spelet har hittills attraherat nästan 10 000 anmälda lag och innebär också den hittills största fantasy-turneringen, med spel om pengar, i Europa någonsin. Jämfört med föregående års säsongsspel för

Premier League uppgår spelaromsättningsökningen till närmare 250%. Nätverkseffekten börjar nu visa sig och vi går mot den omsättningsmässigt starkaste månaden i Scout Gamings historia. På vårt interna varumärke har vi sett en preliminär intäktsökning motsvarande cirka 355% jämfört med augusti månad föregående år. Ökningen är representativ för vår kundbas i stort. Antalet betalande aktiva användare har hos vår kundbas ökat med cirka 300% jämfört med augusti 2018.

Vi har även genomfört två riktade nyemissioner där vi dels har kunnat attrahera Tekkorp LLC med Matt Davey som ägare i Scout Gaming. Matt Davey är ett av de absolut tyngsta namnen i sektorn globalt sett och kommer senast från Scientific Games Digital där han var VD. Matt kommer på flera olika plan kunna bidra med att utveckla Scout framöver.

Jag är även glad att våra huvudägare Knutsson Holdings och Provobis, likväl som Swedbank Robur och ett par utländska institutioner har gett oss förnyat förtroende.

Att bygga bolag verksamma i nya nischer tar tid. Scout Gaming bygger beständiga aktieägarvärden på lång sikt genom de avtal vi har ingått och fortsatt arbetar med, detsamma gäller produkterna vi nu har lanserat.

Jag ser fram emot ett spännande andra halvår.

Andreas Ternström
VD

Avtal och kunder

Scout Gaming tecknade avtal med sex kunder under årets andra kvartal.

Under kvartalet ingicks avtal med både det franska statliga lotteriet, FDJ. Den globala plattformslieferantören Scientific Games Digital, det ledande nordiska mediehuset Bonnier/Expressen och ett flertal plattformar, varav Digitain är den mest kända.

Scout Gaming Operator Trading Index

Operatörsindexet för andra kvartalet uppgick till 687, vilket jämfört med motsvarande kvartal föregående år är en ökning med 68%. Ökningen består av nylanserade kunder, men också ökad aktivitet hos befintliga kunder. De första intäkterna från nya produkter genererades under kvartalet.

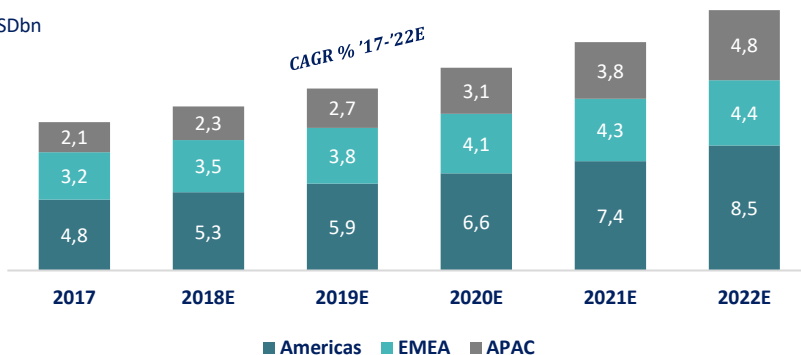
Första kvartalet 2019 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även sportboksmarginalen. Denna kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.



Fantasy Sports-marknaden

Historisk och prognostiserad utveckling

USDbn



Den globala Fantasy Sports-marknaden uppgick till 10,1 miljarder USD år 2017 och förväntas växa med en CAGR på 11,9% från 2017 till 2022E, enligt uppgifter från Technavio.

Americas är den största regionen, och stod för närmare 50% av marknaden under 2017. Regionen förväntas växa kraftigt de närmaste åren, med en CAGR på 12,0% från 2017 till 2022E. EMEA är den näst största regionen, vilket står för drygt 30% av den totala marknaden, med en förväntad CAGR på 6,5% från 2017 till 2022E. APAC är den minsta men snabbast växande regionen, med en förväntad CAGR på 18,4% från 2017 till 2022E.

Marknaden anses vara relativt ny, och har precis gått från innovationsfasen och in i tillväxtfasen - med stark förväntad tillväxt under de närmaste åren.

Finansiell utveckling under andra kvartalet 2019

Intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 2,3 MSEK (2,7) under andra kvartalet. Anledningen till minskningen beror på att vi inför fotbolls-VM levererade ett par spel mot fasta set-up fees uppgående till cirka 0,8 MSEK. De rörliga intäkternas andel av nettoomsättningen har således ökat. Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. Första intäkterna från nya produkter genererades under kvartalet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,7 MSEK (1,2).

Kostnader

Kostnaderna uppgick till -18,5 MSEK (-12,3). De består till största del av kostnader hänförliga till personal samt marknadsföring och försäljning. Kostnaderna har jämfört med föregående period ökat till följd av rekryteringar och utökade marknadsföringsaktiviteter.

Resultat

Rörelseresultatet uppgick till -14,5 MSEK (-7,4). Periodens resultat uppgick till -13,3 MSEK (-7,1). Resultatet per aktie var -1,0 kr (-0,6).

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -13,8 MSEK (-8,9) under kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1,8 MSEK (-1,6). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0 MSEK (0). Periodens kassaflöde uppgick till -15,5 MSEK (-10,5).

Likvida medel uppgick till 13,7 MSEK vid kvartalets utgång (25,0). I slutet av kvartalet genomfördes riktade emissioner som inbringade cirka 27 MSEK före emissionskostnader. Likviden erhöles efter kvartalets slut.

Delårsperioden i sammandrag

För delårsperioden januari till juni 2019 uppgick nettoomsättningen till 4,1 MSEK (3,6). Nettoomsättningen består av en mix av betalda fasta avgifter från B2B-kunder samt rörliga intäkter hänförliga till Scout Gamings kunders respektive slutanvändares aktivitet. En andel av intäkterna består även av spelintäkter från slutkunder på Scout Gamings egen B2C-operatör Fanteam. För delårsperioden januari till juni 2019 uppgick resultatet till -29,4 MSEK (-16,2). Rörelseresultatet uppgick till -31,5 MSEK (-16,3). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -30,4 MSEK (-23,6) under perioden.

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Apr-Jun 2019	Apr-Jun 2018	Jan-Dec 2018
Nettoomsättning	2,3	2,7	7,1
Nettoomsättningstillväxt, %	neg	271	129
EBITDA	-12,1	-4,7	-37,0
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-14,5	-7,4	-45,2
Antal aktier vid periodens slut	13 283 455	12 383 455	13 283 455
Genomsnittligt antal aktier*	13 283 455	12 383 455	12 833 455
Anställda vid periodens slut**	79	65	81
Resultat per aktie (SEK)	-1,0	-0,6	-3,6
Eget kapital per aktie (SEK)	8,3	3,3	4,1
Antal operatörer vid periodens slut, varav driftsatta (x)	15 (6)	12 (6)	14 (7)
Operatörsindex	687	409	N/A

*Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie kontraktansställda i Ukraina.

2018/2021:1utställt.

**Avser även

Övrigt

Moderbolaget

Rörelseintäkterna för det andra kvartalet 2019 uppgick till 1,3 MSEK (2,6). Rörelseresultatet uppgick till -2,1 MSEK (-0,2). Periodens resultat uppgick till -1,2 MSEK (-0,1). Moderbolagets likvida medel uppgick till 5,1 MSEK (15,3) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 109,8 MSEK (50.9).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultat tillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2018 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontalskronor) om inget annat anges.

Närstående transaktioner

Rolf Blom har under kvartalet fakturerat 26 250 kr för konsultation och strategiarbete genom ett bolag som är närstående till honom.

Ägare per 30 Juni 2019

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	11,9%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 376 850	10,4%
Swedbank Robur Fonder	1 180 000	8,9%
Novobis AB	1 000 000	7,5%
Knutsson Holdings AB	968 490	7,3%
Avanza Pension	876 873	6,6%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	6,0%
Bjorn Fjellby Holding AS	729 731	5,5%
Ålandsbanken i ägares ställe	490 012	3,7%
Proboxit Investment AB	458 962	3,5%
Totalt tio största ägarna	9 463 087	71,2%
Övriga ägare	3 820 368	28,8%
Antal aktier	13 283 455	

I slutet av kvartalet genomförde Scout Gaming riktade emissioner om cirka 1,3 miljoner aktier. Dessa aktier registrerades efter kvartalets slut.

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Delårsrapport Q3, juli-september 29 november 2018

Bokslutskommuniké Q4, 2018 28 februari 2019

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Apr-Jun 2019	Apr-Jun 2018	Jan-Jun 2019	Jan-Jun 2018	Jan-Dec 2018
Nettoomsättning	2 326	2 697	4 180	3 574	7 063
Aktiverat arbete för egen räkning	1 707	1 213	3 378	1 822	3 886
Övriga rörelseintäkter	0	1 002	0	1 002	3 631
Summa intäkter	4 032	4 912	7 558	6 398	14 579
Personalkostnader	-9 738	-5 778	-21 225	-11 831	-31 541
Övriga externa kostnader	-6 352	-3 829	-13 080	-7 056	-19 975
Av- och nedskrivningar	-2 447	-2 681	-4 742	-3 804	-8 219
Summa kostnader	-18 538	-12 288	-39 046	-22 691	-59 734
Rörelseresultat	-14 505	-7 376	-31 488	-16 293	-45 155
Finansiella poster	1 148	230	2 007	39	-775
Resultat före skatt	-13 357	-7 146	-29 281	-16 253	-45 931
Uppskjuten skatt	0	20	0	42	
Skatt på periodens resultat	18	0	40	0	89
Periodens resultat	-13 339	-7 126	-29 441	-16 211	-45 842

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2019- 06-30	2018- 06-30	2018- 12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	9 031	12 184	9 926
Materiella anläggningstillgångar	1 283	993	1 229
Finansiella anläggningstillgångar	30	0	22
Summa anläggningstillgångar	10 343	13 177	11 177
Tecknat men ej inbetalt kapital	26 844	0	0
Kundfordringar	2 480	1 581	1 387
Övriga fordringar	4 178	5 836	3 999
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 439	2 541	1 666
Likvida medel	13 684	24 999	46 554
Summa omsättningstillgångar	49 626	34 957	53 606
SUMMA TILLGÅNGAR	59 969	48 134	64 783

<i>Eget kapital och skulder</i>			
Aktiekapital	699	652	699
Övrigt tillskjutet kapital	173 102	103127	146 214
Reserver	-1 925	782	375
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-120 024	-62 940	-92 571
Summa eget kapital	51 852	41 620	54 718
Avsättningar för uppskjuten skatt	0	298	0
Uppskjuten skatteskuld	211	287	484
Summa långfristiga skulder	211	584	484
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	42	0	45
Leverantörsskulder	2 346	1 458	3 156
Aktuella skatteskulder	374	405	200
Övriga kortfristiga skulder	2 624	2 909	2 262
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 519	1 158	3 918
Summa kortfristiga skulder	7 906	5 929	9 580
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	59 969	48 134	64 783

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

(kSEK)	Övrigt till- skjutet kapital			Balanserad vinst inkl. årets resultat	S:a totalt eget kapital
	Aktiekapital	Reserver			
2018-01-01	652	103 127	269	-46 729	57 319
Omräkningsdifferens		0	208	0	208
Periodens resultat				-9 085	-9 085
2018-03-31	652	103 127	478	-55 814	48 442
2018-04-01	652	103 127	478	-55 814	48 442
Omräkningsdifferens			304		304
Periodens resultat				-7 126	-7 126
2018-06-30	652	103 127	782	-62 940	41 620
2018-07-01	652	103 127	782	-62 940	41 620
Omräkningsdifferens			1 005		1 005
Periodens resultat				-11 861	-11 861
2018-09-30	652	103 127	1 787	-74 801	30 765
2018-10-01	652	103 127	1 787	-74 801	30 765
Nyemission	47	42 253			42 300
Teckningsoptioner		835			835
Omräkningsdifferens			-1 411		-1 426
Periodens resultat				-17 770	-17 770
2018-12-31	699	146 214	376	-92 571	54 718

2019-01-01	699	146 214	376	-92 571	54 718
Omvärdering av					
omräkningsdifferens			-1 988	1 988	
omräkningsdifferens			437		437
Periodens resultat				-16 102	-16 102
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
Nyemission		26 888			26 888
Omräkningsdiff			-750		-750
Periodens resultat				-13 339	-13 339
2019-06-30	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Apr-Jun 2019	Apr-Jun 2018	Jan-Jun 2019	Jan-Jun 2018	Jan-Dec 2018
Resultat efter finansiella poster	-13 357	-7 146	-29 481	-16 253	-45 931
<i>Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet</i>					
Av- och nedskrivningar	2 702	2 681	4 508	3 804	8 219
Övrigt ej kassaflödespåverkande	-990	0	-1 764	0	231
Betald skatt	0	15	0	52	-1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-11 645	-4 450	-26 737	-12 397	-37 220
Förändring av rörelsekapital	-2 141	-4 428	-3 629	-11 182	-3 732
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-13 786	-8 878	-30 366	-23 579	-41 199
Aktiverade utgifter för immateriella Anläggningstillgångar	-1 707	-1 201	-3 378	-1 822	-3 934
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-87	-386	-140	-386	-837
Förändring långfristiga fordringar	-8	0	-8	102	86
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 802	-1 587	-3 526	-2 107	-4 685
Amortering	0	0	0	0	835
Nyemission, efter emissionskostnader	0	0	43	0	42 300
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	43	0	43	0	43 135
Periodens kassaflöde	-15 545	-10 466	-33 849	-25 686	-2 764
Likvida medel vid periodens början	29 407	35 353	46 554	49 853	49 853
Omräkningsdifferens i likvida medel	-178	111	979	831	-536
Likvida medel vid periodens slut	13 684	24 999	13 684	24 999	46 554

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Apr-Jun 2019	Apr-Jun 2018	Jan-Jun 2019	Jan-Jun 2018	Helår 2018
Nettoomsättning	1 275	2 550	2 550	2 550	5 100
Summa intäkter	1 275	2 550	2 550	2 550	5 100
Personalkostnader	-2 507	-1 755	-6 597	-3 134	-9 462
Övriga externa kostnader	-888	-994	-2 557	-2 033	-6 127
Av- och nedskrivningar	-8	0	-15	0	-10
Summa kostnader	-3 402	-2 749	-9 169	-5 167	-15 599
Rörelseresultat	-2 127	-199	-6 619	-2 617	-10 499
Finansiella poster	916	123	1 797	181	1 714
Resultat före skatt	-1 211	-76	-4 822	-2 436	-8 785
Periodens resultat	-1 211	-76	-4 822	-2 436	-8 785

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2019-06-30	2018-06-30	2018-12-31
Tillgångar			
Materiella anläggningstillgångar	125	0	140
Finansiella anläggningstillgångar	1 625	1 000	73 014
Summa anläggningstillgångar	1 750	1 000	73 154
Tecknat men ej inbetalt kapital	26 844	0	0
Fordringar hos koncernföretag	77 908	35 347	0
Kundfordringar	20	0	0
Övriga fordringar	177	274	1
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	130	381	319
Likvida medel	5 136	15 252	18 234
Summa omsättningstillgångar	110 214	51 255	18 554
SUMMA TILLGÅNGAR	111 964	52 255	91 708

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	699	652	699
Övrigt tillskjutet kapital	129 146	59 171	102 258
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-20 082	-8 911	-15 259
Summa eget kapital	109 763	50 912	87 698
Leverantörsskulder	539	324	2 042
Skulder till koncernföretag	8	0	0
Aktuella skatteskulder	392	93	200
Övriga kortfristiga skulder	502	199	244
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	761	727	1 523
Summa kortfristiga skulder	2 193	1 343	4 009
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	111 964	52 255	91 708

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 30 augusti 2019

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: ir@scoutgaminggroup.com
Kaptensgatan 6. Webbplats: www.scoutgaminggroup.com. 114 57
Stockholm. Organisationsnummer: 559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 30 augusti 2019 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Nettoomsättningstillväxt - Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda omsättningen på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder.

Antal operatörer vid periodens slut – Avser speloperatörer som har driftsatt Scout Gamings plattform.