

| Q1

Delårsrapport
januari-mars 2021
Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Första kvartalet: januari - mars 2021

- Intäkterna uppgick till 13,4 MSEK (8,7), motsvarande en tillväxt om 54% jämfört med motsvarande kvartal föregående år.
- EBITDA uppgick till -15,0 MSEK (-11,7)
- Periodens resultat uppgick till -9,3 MSEK (-9,8)
- Resultat per aktie uppgick till -0,5 kr (-0,6)
- Operatörsindex (som är ett mått på aktiviteten bland bolagets kunder) uppgick till 2652 (1004), en tillväxt om 164%.
- Scout Gaming ingick avtal med AB Trav & Galopp (ATG), Sveriges största speloperatör mätt i omsättning. Bolagen har en överenskommelse om att gemensamt lansera Scout Gamings prisbelönta DFS-produkt på ATG.se, med en förväntad soft-launch under andra kvartalet 2021, följt av en bredare marknads lansering under det tredje kvartalet, i anslutning till starten av engelska Premier League.

Händelser efter periodens utgång

- Scout Gaming ingick ett licensavtal med Interwetten. Interwetten är en av de ledande operatörerna i Tyskland och Österrike. De kommer att få tillgång till Scout Gamings plattform och avser att lansera Scout Gamings predictor-spel för EURO 2020. Integrationen kommer att starta omedelbart och beräknas vara redo för Interwetten att erbjuda sina kunder en funktionsrik EURO 2020

Predictor baserad på Scouts uppgraderade Prediction-motor i Scout Gaming-plattformen. Det nuvarande avtalet är begränsat till en free-to-play-version av Scout Gamings Predictor-spel, medan parterna utvärderar ett potentiellt framtida samarbete med Scouts bredare produktutbud.

Rullande 12 månader (MSEK)



Diagrammet visar de senaste 12 månaders sammanlagda utveckling för varje givet kvartal.

För ytterligare information kontakta:
Billy Degerfeldt, Finanschef & Investor Relations
billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

Vd-ord

Vi fortsätter att i högt tempo, bygga den europeiska fantasy sports-marknaden. Detta illustreras främst av aktiviteten i Scout Gamings Operatörsindex som mäter den underliggande kundaktiviteten. Operatörsindexet uppgick till 2652, vilket är ökning med cirka 164 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år.

Intäkterna ökade med 54 procent till 13,4 MSEK under det första kvartalet. I enlighet med vår strategi, drivs tillväxten av en kombination av nya lanseringar av B2B-kunder, ökade pris-pooler och tillväxt i underliggande aktivitet. Trots tillväxten, är vi bara alldeles i början av införandet av Fantasy Sports på online-spelmarknaden i Europa.

Den tillväxt vi uppvisar tillsammans med en fördelaktig sportkalender och nya integrationer med ATG och Norsk Tipping gör att vi står starka inför framtiden. Lyckade lanseringar med ATG och Norsk Tipping kommer ha möjlighet att transformera Scout Gaming till en ny nivå. Förutsättningarna om att nå våra mål om att bygga marknadsledande pris-pooler inom Fantasy Sports har ytterligare förbättrats. När det gäller Norsk Tipping väntar vi dock fortsatt på att det norska kulturdepartementet ska ge sitt slutgiltiga godkännande, före det att lansering kan ske.

Under kvartalet var vi mer aggressiva med marknadsföring än under motsvarande kvartal föregående år. Detta ska ses som en investering i framtiden och för att ta position för ett år med fördelaktig sportkalender. Det finns en relativt stor flexibilitet i hur vi arbetar med marknadsföringen

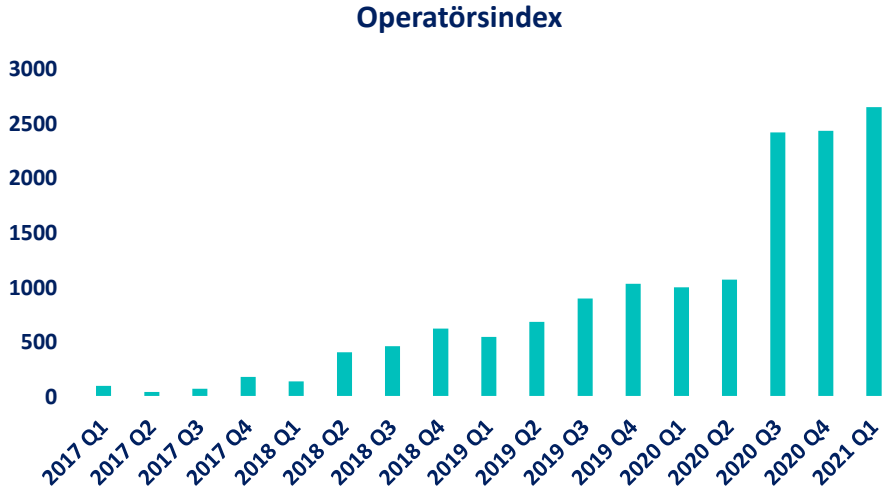
som primärt avser våra garanterade prispooler. Vi har för avsikt att fortsatt optimera marknadsföringen för att generera det långsiktigt högsta aktieägarvärdet. Vi har för närvarande en väldigt stark marknadsposition på en marknad som bara är i sin linda, vi prioriterar att bibehålla denna framför att stärka kortsiktiga marginaler. Konkurrensen är än så länge negligierbar och består primärt av DraftKings och Flutters respektive brittiska verksamheter.

Vi hade ett rekordkvartal när det gäller omsättning (turnover) i vår sportbok, en tillväxt på nästan 30% jämfört med föregående kvartal. Vi arbetar vidare med att optimera det kombinerade Fantasy- och Sportsbook-erbjudandet och har således volatilitet i marginalen. Hittills erbjuder vi bara pre-match-odds tillgängliga på Fanteam.com, men vi förväntar oss att erbjuda live- och cash-out-funktioner senare i år eller början av nästa år.

Vi är trygga i att kunna leverera en långsiktigt hög tillväxt framöver och kommer dra full nytta av att vi själva i hög grad är den som bygger den europeiska fantasy sports-marknaden.

Andreas Ternström
VD

Scout Gaming Operatörsindex



Operatörsindexet uppgick till 2652 (1004) under första kvartalet 2021, jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 162%. Utvecklingen drivs fortsatt av en kombination av nylanserade kunder och ökad aktivitet hos befintliga kunder, samt intäkter från nya marknader och produkter.

Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de

större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även deras sportsbook-marginaler på oddsprodukter inom Scout Gamings utbud, som kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Finansiell utveckling

Intäkter

Intäkterna uppgick till 13,4 MSEK (8,7) under första kvartalet och härrörs till största del från spelrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder. Intäkterna baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär. Ökningen är ett resultat av fler driftsatta partners och högre aktivitet hos befintliga jämfört med motsvarande period föregående år.

Kostnader

Kostnaderna uppgick till –30,6 MSEK (-21,8). De består till största del av kostnader hänförliga till marknadsföring som är av flexibel karaktär. Ökningen av kostnaderna är främst relaterad till garanterade prispooler som är en marknadsföringskostnad som återfinns under övriga externa kostnader. Scout Gaming arbetar för att långsiktigt optimera denna och beaktar bland annat variabler som antalet anslutna externa partners och deras storlek samt den generella sportkalendern.

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till –17,3 MSEK (-13,1). Nettoresultatet uppgick till -9,3 MSEK (-9,8) under kvartalet.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -17,7 MSEK (-13,0) under kvartalet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -4,0 MSEK (-2,6) för första kvartalet. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0 MSEK (35,2). Periodens kassaflöde uppgick till -21,7 (19,6) för kvartalet. Likvida medel uppgick till 54,7 MSEK (40,0) vid kvartalets utgång.

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 3,9 MSEK (2,6). Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Nyttjandeperioden för Balanserade utvecklingskostnader uppgår till fyra år, med start från aktiveringstidpunkten.

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Jan-mar 2021	Jan-mar 2020	jan-dec 2020
Intäkter	13,4	8,7	46,9
Tillväxt, %	54	149	86
EBITDA	-15,0	-11,7	-39,2
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-17,3	-13,1	-.45,8
Antal aktier vid periodens slut	20 536 654	17 501 592	20 536 654
Genomsnittligt antal aktier*	20 536 654	16 017 524	17 535 055
Anställda vid periodens slut**	88	86	85
Resultat per aktie (SEK)	-0,5	-0,6	-3,1
Eget kapital per aktie (SEK)	3,7	2,7	4,4
Operatörsindex	2652	1004	N/A

* Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie 2018/2021:1 utställt. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Övrigt

Moderbolaget

Rörelseintäkterna för första kvartalet uppgick 0,3 MSEK (1,2). Rörelseresultatet uppgick till -2,6 MSEK (-1,6). Kvartalets resultat uppgick till -2,6 MSEK (-0,2). Moderbolagets likvida medel uppgick till 13,2 MSEK (14,0) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 218.7 MSEK (146.0).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2020 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närståendetransaktioner

Inga materiella närståendetransaktioner genomfördes under kvartalet.

Ägare per den 31 Mars

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Topline Capital Partners LP	4 873 401	23,7%
Lloyd Fonds AG	2 037 000	9,9%
Novobis AB	1 772 158	8,6%
Knutsson Holdings AB	1 693 960	8,2%
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	7,7%
SIA Optibet	833 333	4,1%
Andreas Sundal Holding AS	807 883	4,0%
Ålandsbanken i ägares ställe	492 312	2,5%
Norges Bank	488 000	2,4%
Nordnet Pensionsförsäkring	377 144	1,8%
Total topp 10 aktieägare	14 953 896	72,9%
Övriga ägare	5 582 758	27,1%
Antal aktier	20 536 654	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Rapport Q2: 18 augusti

Rapport Q3: 18 november

Bokslutskommuniké 2021: 18 februari, 2022

Årsstämman i Scout Gaming Group planeras att hållas den 25 maj.

Årsredovisningen kommer att finnas tillgänglig på Scout Gamings hemsida:

<https://www.scoutgaminggroup.com/investor-relations/financial-reports>.

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jan-mar 2021	Jan-mar 2020	Jan-dec 2020
Summa intäkter	13 368	8 679	46 897
Personalkostnader	-9 780	-10 727	-34 755
Övriga externa kostnader	-18 540	-9 686	-51 345
Av- och nedskrivningar	-2 308	-1 410	-6 597
Summa kostnader	-30 627	-21 823	-92 697
Rörelseresultat	-17 259	-13 144	-45 800
Finansiella poster	7 981	3 315	-8 849
Resultat före skatt	-9 278	-9 829	-54 650
Skatt på periodens resultat	19	17	65
Periodens resultat	-9 259	-9 812	-54 584

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2021- 03-31	2020- 03-31	2020- 12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	21 639	12 727	18 652
Materiella anläggningstillgångar	754	777	764
Finansiella anläggningstillgångar	68	7	7
Summa anläggningstillgångar	22 462	13 511	19 423
Kundfordringar	3 567	1 799	1 863
Övriga fordringar	7 741	10 386	7 333
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1 162	3 199	3 862
Likvida medel	54 748	40 006	73 337
Summa omsättningstillgångar	67 217	55 390	86 394
SUMMA TILLGÅNGAR	89 679	68 901	105 817

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	1 081	921	1 081
Övrigt tillskjutet kapital	283 135	207 960	283 135
Reserver	-656	- 7 791	3 079
Annat eget kapital inklusive periodens resultat	-206 592	-152 561	-197 333
Summa eget kapital	76 968	48 529	89 962
Uppskjuten skatteskuld	52	128	68
Summa långfristiga skulder	52	128	68
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	0	0	0
Leverantörsskulder ink förskott från kunder	3 379	3 040	1 855
Aktuella skatteskulder	287	283	260
Övriga kortfristiga skulder	6 118	14 504	10 959
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 875	2 418	2 714
Summa kortfristiga skulder	12 659	20 245	15 787
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	89 679	68 901	105 817

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst ink årets resultat	Summa totalt eget kapital
2020-01-01	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694
Nyemission	156	35 001			35 157
Omräkningsdiff			-6 510		-6 510
Periodens resultat				-9 812	-9 812
2020-03-31	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
2020-04-01	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
Nyemission					
Omräkningsdiff			5 676		5 676
Periodens resultat				-17 461	-17 461
2020-06-30	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
2020-07-01	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
Nyemission	160	75 292			75 452
Omräkningsdiff			-763		-763
Periodens resultat				-13 412	-13 412
2020-09-30	1 081	283 251	-2 878	-183 434	98 020
2020-10-01	1 081	283 251	-2 878	-183 434	98 020
Emissionskostnad		116			116
Omräkningsdiff			5 957		5 957
Periodens resultat				-13 899	-13 899
2020-12-31	1 081	283 135	3 078	-197 333	89 962

2021-01-01	1 081	283 135	3 078	-197 333	89 962
Emissionskostnad					
Omräkningsdiff			-3 735		-3 735
Periodens resultat				-9 258	-9 258
2021-03-31	1 081	283 135	-656	-206 592	76 968

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jan-mar 2021	Jan-mar 2020	Jan-Dec 2020
Resultat efter finansiella poster	-9 279	-9 829	-54 584
<i>Just. för poster som ej ingår i kassaflödet</i>			
Av- och nedskrivningar	2 309	1 410	6 577
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	5 417	-4 000	2 935
Betald skatt	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-1 553	-12 419	-45 072
Förändring av rörelsekapital	-16 143	-600	4 469
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-17 696	-13 019	-40 072
Aktiverade utgifter för immateriella			
Anläggningstillgångar	-3 943	-2 553	-15 524
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-1	0	-175
Förändring långfristiga fordringar	-59	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-4 003	-2 553	-15 700
Nyemission, efter emissionskostnader	0	35 157	110 493
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	35 157	110 493
Periodens kassaflöde	-21 699	19 586	54 191
Likvida medel vid periodens början	73 337	21 473	21 473
Omräkningsdifferens i likvida medel	3 110	-1 054	-2,327
Likvida medel vid periodens slut	54 748	40 006	73,337

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
(publ)
559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jan-mar 2021	Jan-mar 2020	Helår 2020
Summa intäkter	340	1 169	1 401
Personalkostnader	-1 553	-1 928	-6 264
Övriga externa kostnader	-1 412	-855	-2 783
Av- och nedskrivningar	0	-7	-47
Summa kostnader	-2 965	-2 791	-9 094
Rörelseresultat	-2 625	-1 622	-7 693
Finansiella poster	0	1 447	7 508
Resultat före skatt	-2 626	-175	-184
Periodens resultat	- 2 626	-175	-184

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Koncernens balansräkning (kSEK)	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Materiella anläggningstillgångar	30	50	30
Fordringar hos koncernföretag	205 737	133 531	207 394
Finansiella anläggningstillgångar	1 115	1 115	1 115
Summa anläggningstillgångar	206,881	133 581	208 539
Övriga fordringar	1 452	131	0
Kundfordringar	0	20	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	254	179	103
Likvida medel	13 164	14 043	15 709
Summa omsättningstillgångar	14 869	14 427	15 812
SUMMA TILLGÅNGAR	221 751	148 008	224 351

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	1 081	921	1 081
Övrigt tillskjutet kapital	239 180	164 004	239 180
Balanserade vinstmedel exklusive periodens resultat	-21 592	-18 957	-18 966
Summa eget kapital	218 669	145 968	221 294
Leverantörsskulder	937	964	200
Aktuella skatteskulder	287	283	260
Övriga kortfristiga skulder	857	65	1 644
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 001	729	954
Summa kortfristiga skulder	3 082	2 041	3 057
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	221 751	148 008	224 351

Granskning

Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 18 maj 2021

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Hans Isoz, Ledamot

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ordförande

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta Finanschef & Investor Relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.
Webbplats: www.scoutgaminggroup.com.
Organisationsnummer: 559119-1316

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North Growth Market regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North Growth Market är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäktsstillväxt - Intäkter för aktuell period genom intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda intäkten på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder