

| Q1

Delårsrapport
januari-mars 2020
Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Första kvartalet: januari - mars 2020

- Intäkterna uppgick till 8,7 MSEK (3,5), motsvarande en tillväxt om 149% jämfört med motsvarande kvartal föregående år.
 - EBITDA förbättrades till -11,7 MSEK (-14,7)
 - Periodens resultat förbättrades till -9,8 MSEK (-16,1)
 - Resultat per aktie uppgick till -0,6 kr (-1,2)
 - Operatörsindex (som är ett mått på aktiviteten bland bolagets kunder) uppgick till 1004 (549), en tillväxt om 83%.
 - Scout Gaming genomförde riktade nyemissioner om cirka 36 MSEK till institutionella och industriella investerare. Nyemissionerna tecknades av bland andra Topline Capital Management, Tekkorp LLC, Enlabs AB (publ), Knutsson Holdings AB, Novobis AB.
 - Scout Gaming kommer att tillhandahålla Norsk Tipping fantasy sports efter att ha vunnit en upphandling och signerat avtal med statligt kontrollerade Norsk Tipping.
 - Scout Gaming ingick avtal med Bet Entertainment Technologies. Avtalet ger Bet Entertainment Technologies full tillgång till Scout Gamings DFS-plattform som gör det möjligt för dem att erbjuda en komplett Daily Fantasy Sports-lösning till alla sina kunder på den internationella marknaden. Bet Entertainment driver en växande verksamhet i Sydamerika samt är aktiva i
- Delårsrapport | januari – mars 2020 | Scout Gaming Group AB (publ)

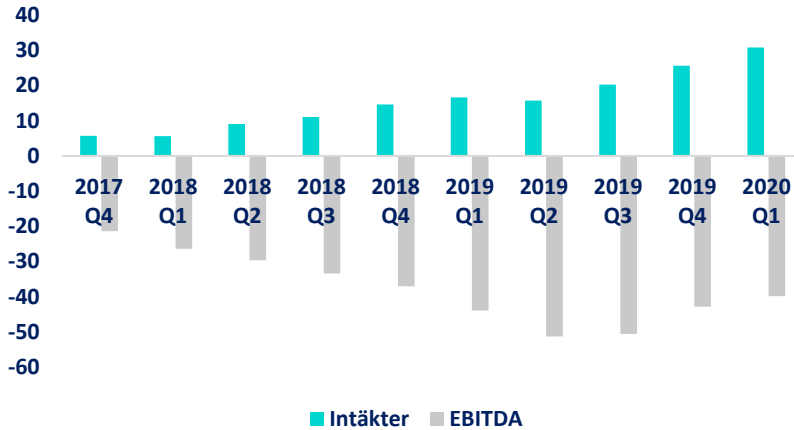
Portugal med Bet.pt, som anses vara den största sportoperatören på den reglerade portugisiska marknaden.

- Scout Gaming tecknade ett distributionsavtal med NetEnt, genom deras Netent Connect.

Händelser efter periodens utgång

- Scout Gaming ingick avtal med Hero Gaming om leverans av bolagets spelplattform. Hero Gaming väntas lansera ett flertal av Scout Gamings produkter, varav en helt nyutvecklad jackpotprodukt.
- Scout Gaming lanserade Esport-relaterade marknader för hela sitt produktutbud, lanseringen skedde initialt på den egna operatören Fanteam.com och fanns sedan mitten av april tillgängligt hos externa partners.
- Scout Gaming tecknade ett avtal med GLHF.gg, en plattform som stärker bandet mellan professionella Esportslag och deras fans.

Rullande 12 månader (MSEK)



Diagrammet visar de senaste 12 månaders sammanlagda utveckling för varje givet kvartal.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, Finanschef & Investor Relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

Vd-ord: COVID-19 – en blixtn från klar himmel

Vi inledde året i högt tempo och med bibehållet gott momentum från det fjärde kvartalet förra året. Intäkterna ökade med 149% till 8,7 MSEK, samtidigt som samtliga resultatmått förbättrades jämfört med motsvarande kvartal föregående år. I mitten av mars upplevde vi dock, liksom många delar av världen, ett abrupt stopp till följd av det globala utbrottet av COVID-19. Vi har tidigare uppgett att den förändrade sportkalendern bedöms ha påverkat intäkterna negativt i det första kvartalet mellan 1-1,5 MSEK. Med de senaste veckornas positiva signaler från flertalet europeiska fotbollsligor kvarstår dock vår bedömning om att sportkalendern successivt normaliseras under sommaren, vi förväntar oss således inga långsiktigt negativa effekter av pandemin.

Eftersom vi själva kontrollerar hela produktionskedjan, allt från den tekniska plattformen, statistik och prissättning avseende sporter och event, till grafisk utformning har vi lyckats tillhandahålla en konkurrenskraftig produkt trots att sportkalendern sett väldigt annorlunda ut de senaste månaderna. Vi har med ett dedikerat team dessutom fortsatt leverera mängder av spelbara event där majoriteten av vår volym sedan början av april kommer från Esport-relaterade marknader. Scout Gaming har i interna planer haft som ambition att lansera Esport under kommande år, men har som en konsekvens av COVID-19-utbrottet snabbt på planerna väsentligt. Efter utgången av kvartalet gjordes bland annat eFotboll och CS:GO-marknader tillgängliga för externa partners och satsningen har än så länge utvecklats något bättre än förväntat. Ambitionen är att lansera fler marknader inom

genren löpande. Vi är positivt inställda till vertikalen och gör bedömningen att det långsiktigt har potential att utgöra en betydande andel av intäkterna.

Jag är väldigt imponerad över hur alla anställda i bolaget agerat i bolaget under dessa tider och vill rikta ett stort tack till alla. Eftersom Scout Gaming för tillfället är i en kraftig tillväxtfas förväntar vi oss fortsatt högre intäkter på koncernnivå under andra kvartalet jämfört med föregående år. Beroende på återstarter av ligor är det dock för tidigt att komma med några ytterligare utfästelser, eftersom cirka halva det andra kvartalet återstår.

För att säkerställa finansiell stabilitet - som en konsekvens av COVID-19-utbrottet har vi genom permitteringar och sänkta löner, omförhandlingar av olika leverantörsavtal, uteblivna resor och konferenser och övriga kostnadsreduktioner arbetat för att optimera kostnadsstrukturen. Avvägningen mellan besparing och satsning görs noga, då bibehållna partners, verksamhetskritiska anställda och funktionalitet är en grundförutsättning för ett långsiktigt framgångsrikt bolag. Per sista mars hade vi 40 MSEK i kassan, vilket vi bedömer är nog för att klara en längre period av begränsad sportkalender. Justerat för extraordinära valutakursrörelser relaterat till den norska kronan förbättrades kassaflödet från den löpande verksamheten till -9 MSEK från fjolårets justerade mått om -15,6 MSEK.

Innan pandemin var ett faktum ingick Scout Gaming ett flertal viktiga avtal, varav det statligt kontrollerade Norsk Tipping, var ett av dessa. Som en naturlig följd av utbrottet kan lanseringarna av några av dessa kunder bli något fördröjda, integrationer löper dock på som förväntat och vi kommer

stå redo när sporter återupptas. Integrationen mot Norsk Tipping är per dags datum helt färdigställd och interna tester inför lansering pågår just nu.

Vi har tidigare uppgett att vi från Norsk Tipping förväntar oss ”väsentlig påverkan” på våra intäkter, detta kvarstår och förväntas enligt nuvarande bedömning om sportkalendern, börja realiseras under andra halvåret. Norge är sedan tidigare en attraktiv marknad för Fantasy Sports, som ett exempel kan nämnas att Scout Gaming under sommaren 2018 genomförde ett free-to-play spel för Fotbolls-VM med landets största kommersiella kanal TV2 samt med statligt kontrollerade NRK. Spelet rönste stor uppmärksamhet och antalet registrerade lag översteg 100 000. NRK gjorde i en artikel från januari 2019 bedömningen att var 30:e normän - eller 170 000 människor - spelar Fantasy Premier League. I ett spel som har deltagare från alla jordens länder och territorier är Norge det mest representerade i förhållande till befolkning, konstaterades också. Scout Gaming gör internt liknande bedömning om marknaden för Fantasy Sports i Norge, som den som framkom i artikeln hos NRK.

Vi har fortsatt en aktiv dialog med flertalet prioriterade potentiella kunder och trenden upplevs vara att intresset för vertikalen i Europa ökar. Med kommande två års sportkalender finns goda förutsättningar för att integrera vårt produktutbud.

Vi genomförde under kvartalet också kraftigt övertecknade nyemissioner motsvarande cirka 36 MSEK, varav det internationella erbjudandet tecknades av Topline Capital Management, Topline Capital är en Kalifornien-baserad global long only microcap-fond, samt till det Las Vegas-baserade

Tekcorp LLC, ett bolag kontrollerat av industriveteranen Matt Davey. Topline Capital förvärvade under innevarande kvartal ytterligare aktier i Scout Gaming och är per den sista mars bolagets enskilt största ägare med 16,5% av aktierna.

Nordiska investerare bestod av Enlabs AB (publ), som bland annat driver Optibet – den marknadsledande baltiska speloperatören, samt befintliga ägarna Novobis AB och Knutsson Holdings AB. Jag vill passa på att tacka alla för visat förtroende.

Hela bolaget är extremt förväntansfulla inför en normalisering av sportkalendern och med det ett särskilt intensivt andra halvår!

Andreas Ternström
VD

Scout Gaming Operatörsindex



Operatörsindexet uppgick till 1004 (549) under första kvartalet 2020, jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 83%.

Utvecklingen drivs fortsatt av en kombination av nylanserade kunder och ökad aktivitet hos befintliga kunder, samt intäkter från nya marknader och produkter. Aktiviteten påverkades kraftigt negativt från mitten av mars, då den globala sportkalendern förändrades till följd av utbrottet av COVID-19.

Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell

marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även deras sportsbook-marginaler på oddsprodukter inom Scout Gamings utbud, som kan komma att variera bland olika marknader och produktkategorier.

Finansiell utveckling

Intäkter

Intäkterna uppgick till 8,7 MSEK (3,5) under första kvartalet och härrörs till största del från spelrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder. Kundernas avgifter baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär. Ökningen är ett resultat av fler driftsatta partners och högre aktivitet hos befintliga jämfört med motsvarande period föregående år.

Kostnader

Kostnaderna uppgick till -21,8 MSEK (-20,5). De består till största del av kostnader hänförliga till personal. Personalkostnaderna väntas inte i någon större omfattning öka framöver. Ökningen av kostnaderna är främst relaterad till garanterade prispooler som är en marknadsföringskostnad som återfinns under övriga externa kostnader. Scout Gaming arbetar för att långsiktigt optimera denna och beaktar bland annat variabler som antalet anslutna externa partners och deras storlek samt den generella sportkalendern.

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till -13,1 MSEK (-17,0). Nettoresultatet uppgick till -9,8 MSEK (-16,1) under kvartalet. Fler kunder har lanserat Scout Gamings produkter, till följd av detta har resultatet förbättrats under kvartalet.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -13,0 MSEK (-16,6) under kvartalet. Under kvartalet hade en negativ realiserad valutaeffekt om 4,0 MSEK, primärt relaterad till försvagning av den norska kronan, en extraordinär påverkan på kassaflödet från den löpande verksamheten.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -2,6 MSEK (-1,7) för första kvartalet. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 35,2 MSEK (0). Periodens kassaflöde uppgick till 19,6 (-18,3) för kvartalet. Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital har förbättrats under kvartalet till -12,4 MSEK (-15,1). Likvida medel uppgick till 40,0 MSEK (29,4) vid kvartalets utgång. Scout genomförde riktade emissioner som inbringade cirka 36 MSEK före emissionskostnader.

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 2,6 MSEK (1,7). Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Nyttjandeperioden för Balanserade utvecklingskostnader uppgår till fyra år, med start från aktiveringstidpunkten.

Nyckeltal

	Jan-mar 2020	Jan-mar 2019	jan-dec 2019
Nyckeltal koncernen (MSEK)			
Intäkter	8,7	3,5	25,7
Tillväxt, %	149	150	76
EBITDA	-11,7	-14,7	-42,8
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	-13,1	-17,0	-52,8
Antal aktier vid periodens slut	17 501 592	13 283 455	14 533 455
Genomsnittligt antal aktier*	16 017 524	13 283 455	13 908 455
Anställda vid periodens slut**	86	80	83
Resultat per aktie (SEK)	-0,6	-1,2	-3,8
Eget kapital per aktie (SEK)	2,7	2,9	2,0
Operatörsindex	1004	549	N/A

* Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie 2018/2021:1 utställt. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Övrigt

Moderbolaget.

Rörelseintäkterna för första kvartalet uppgick 1,2 MSEK (1,3). Rörelseresultatet uppgick till -1,6 MSEK (-4,5). Kvartalets resultat uppgick till -0,2 MSEK (-3,6). Moderbolagets likvida medel uppgick till 14,0 MSEK (8,8) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 146,0 MSEK (84,1).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2019 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närstående transaktioner

Inga materiella närstående transaktioner genomfördes under kvartalet.

Ägare per den 31 Mars

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Topline Capital Partners LP	2 884 332	16,5%
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	9,0%
Novobis AB	1 498 238	8,6%
Knutsson Holdings AB	1 432 200	8,2%
Swedbank Robur Fonder	1 238 417	7,1%
Nordnet Pensionsförsäkring	922 398	5,3%
SIA Optibet	833 333	4,8%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	4,6%
Avanza Pension	691 426	4,0%
Björn Fjellby Holding AS	606 131	3,5%
Tekcorp LLC	549 545	3,1%
Totalt största ägarna	13 038 090	74,4%
Övriga ägare	4 463 502	25,6%
Antal aktier	17 501 592	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Rapport Q2: 21 augusti

Rapport Q3: 26 november

Bokslutskommuniké 2020: 26 februari, 2021

Årsstämman i Scout Gaming Group planeras att hållas den 25 maj.

Årsredovisningen kommer att finnas tillgänglig på Scout Gamings hemsida.

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jan-mar 2020	Jan-mar 2019	Jan-dec 2019
Summa intäkter	8 679	3 525	25 691
Personalkostnader	-10 727	-11 487	-39 790
Övriga externa kostnader	-9 686	-6 727	-28 655
Av- och nedskrivningar	-1 410	-2 294	-10 058
Summa kostnader	-21 823	-20 508	-78 503
Rörelseresultat	-13 144	-16 983	-52 812
Finansiella poster	3 315	859	580
Resultat före skatt	-9 829	-16 124	-52 232
Skatt på periodens resultat	17	22	66
Periodens resultat	-9 812	-16 102	-52 166

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020- 03-31	2019- 03-31	2019- 12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	12 727	9 548	8 425
Materiella anläggningstillgångar	777	1 255	909
Finansiella anläggningstillgångar	7	22	7
Summa anläggningstillgångar	13 511	10 825	9 342
Kundfordringar	1 799	2 232	1 525
Övriga fordringar	10 386	4 608	8 863
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 199	1 464	2 622
Likvida medel	40 006	29 407	21 473
Summa omsättningstillgångar	55 390	37 711	34 483
SUMMA TILLGÅNGAR	68 901	48 536	43 825

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	921	699	765
Övrigt tillskjutet kapital	207 960	146 214	172 958
Reserver	- 7 791	-1 175	-1 281
Annat eget kapital inklusive periodens resultat	-152 561	-106 685	-142 749
Summa eget kapital	48 529	39 053	29 694
Uppskjuten skatteskuld	128	230	162
Summa långfristiga skulder	128	230	162
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	0	41	0
Leverantörsskulder ink förskott från kunder	3 040	2 540	1 788
Aktuella skatteskulder	283	325	444
Övriga kortfristiga skulder	14 504	2 572	9 056
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 418	3 775	2 682
Summa kortfristiga skulder	20 245	9 253	13 969
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	68 901	48 536	43 825

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst ink årets resultat	Summa totalt eget kapital
2019-01-01	699	146 214	376	-92 571	54 718
Omvärdering av omräkningsdifferens			-1 988	1 988	
omräkningsdifferens			437		437
Periodens resultat				-16 102	-16 102
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
Nyemission		26 888			26 888
Omräkningsdiff			-750		-750
Periodens resultat				-13 339	-13 339
2019-06-30	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
2019-07-01	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
Nyemission	66	-66			
Emissionskostnad		-20			-20
Omräkningsdiff			-1 104		-1 104
Periodens resultat				-9 471	-9 471
2019-09-30	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
2019-10-01	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
Emissionskostnad		-58			-58
Omräkningsdiff			1 749		1 749
Periodens resultat				-13 254	-13 254
2019-12-31	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694

2020-01-01	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694
Nyemission	156	35 001			35 157
Omräkningsdiff			-6 510		-6 510
Periodens resultat				-9 812	-9 812
2020-03-31	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jan-mar 2020	Jan-mar 2019	Jan-Dec 2019
Resultat efter finansiella poster	-9 829	-16 124	-52 232
<i>Just. för poster som ej ingår i kassaflödet</i>			
Av- och nedskrivningar	1 410	2 040	10 058
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-4 000	-1 008	-568
Betald skatt	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-12 419	-15 092	-42 741
Förändring av rörelsekapital	-600	-1 488	-1 530
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-13 019	-16 579	-44 271
Aktiverade utgifter för immateriella			
Anläggningstillgångar	-2 553	-1 671	-8 039
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	0	-53	-194
Förändring långfristiga fordringar	0	-0	14
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-2 553	-1 724	-8 218
Nyemission, efter emissionskostnader	35 157	0	26 810
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	35 157	0	26 810
Periodens kassaflöde	19 586	-18 304	-25 679
Likvida medel vid periodens början	21 473	46 554	46 554
Omräkningsdifferens i likvida medel	-1 054	1 157	598
Likvida medel vid periodens slut	40 006	29 407	21 473

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
 (publ)
 559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jan-mar 2020	Jan-mar 2019	Helår 2019
Summa intäkter	1 169	1 275	5 100
Personalkostnader	-1 928	-4 090	-8 958
Övriga externa kostnader	-855	-1 669	-3 815
Av- och nedskrivningar	-7	-7	-30
Summa kostnader	-2 791	-5 767	-12 803
Rörelseresultat	-1 622	-4 492	-7 703
Finansiella poster	1 447	881	4 162
Resultat före skatt	-175	-3 611	-3 541
Periodens resultat	-175	-3 611	-3 541

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Materiella anläggningstillgångar	50	132	57
Finansiella anläggningstillgångar	133 531	1 625	105 916
Summa anläggningstillgångar	133 581	1 757	105 973
Fordringar hos koncernföretag	0	75 692	0
Övriga fordringar	131	495	131
Kundfordringar	20	0	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	179	187	28
Likvida medel	14 043	8 821	6 421
Summa omsättningstillgångar	14 427	85 195	6 599
SUMMA TILLGÅNGAR	148 008	86 952	112 572

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	921	699	765
Övrigt tillskjutet kapital	164 004	102 258	129 003
Balanserade vinstmedel exklusive periodens resultat	-18 957	-18 870	-18 782
Summa eget kapital	145 968	84 087	110 985
Leverantörsskulder	964	661	222
Aktuella skatteskulder	283	342	444
Övriga kortfristiga skulder	65	769	267
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	729	1 093	653
Summa kortfristiga skulder	2 041	2 865	1 586
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	148 008	86 952	112 572

Granskning

Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 20 maj 2020

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Rolf Blom, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Anders Enochsson, Ledamot

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta Finanschef & Investor Relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com
Kaptensgatan 6. Webbplats:
www.scoutgaminggroup.com. 114 57 Stockholm. Organisationsnummer:
559119-1316

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 20 maj 2020 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North Growth Market regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North Growth Market är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäktsstillväxt - Intäkter för aktuell period genom intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda intäkten på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder